



TEAM
LES HEIGHT OF FAME

INTERVIEW
MEST. SE CONFIE

PATCH
LES NEWS DU PATCH

S4 Mag©2012 / N°Test / Mai

S4 MAG

Vous rêvez du set master ?



Prenez part au projet !

[HTTP://MASTER-PROJECT-S4.CLICFORUM.FR](http://master-project-s4.clicforum.fr)

Nous sommes fier de vous présenter le tant attendu premier numéro de S4 Mag.

Nous avons travaillé d'arrache pied pour vous proposer un numéro de meilleure qualité que le numéro test. Nous avons suivi vos conseils, nous nous sommes renseignés sur les codes à respecter, tout ça pour rendre votre lecture plus agréable et attrayante. L'équipe s'est agrandie, pour accueillir Keepsloveme qui nous fournit des images de meilleure qualité. Soyez conscient que c'est encore qu'un premier numéro, nous savons qu'il y a des choses à améliorer, et on compte bien vous proposer au fil des numéros, des articles, et une présentation qui évoluera selon vos conseils.

Le staff de S4 Mag.

SOMMAIRE

News :

- Blade - Mise à Jour #3 - Page 2
- Ce qu'on nous cache - Page 3

Interview :

- Mest. alias Bergen - Pages 4-5

Joueurs :

- Schaox - Page 6

Actu Team / Team du Mois :

- Nouveaux Clans / Clan Dissous - Page 7
- Height of Fame - Pages 8-9

Découverte :

- Toddworld 69 - Fun montage - Page 10
- Projet Noisia - Page 11

Tournois :

- SevenSky Mix / Tournoi BR - Page 12



BLADE - MISE A JOUR #3



Deux nouveaux set sont sortis : «Punky Girls & Intellos», personnellement je trouve le set du personnage féminin beaucoup plus attirant, le bas de l'homme ne colle pas trop avec son haut. Ces set sont, comme toujours, disponible en G'S capsule ou en item individuel.



Nouveau familier : le Sherlock Sparky Penguin, un familier assez mignon, qui est comme le Space rabbit au shop G's, apparemment un event pourrait permettre de l'avoir pour une durée illimitée

Un event pour les pen ! Lorsque vous dépenserez 50 000 pen vous obtiendrez un set aux stats premium pour 7 jours. C'est assez sympa pour les joueurs qui ne peuvent pas se payer d'AP ou qui préfèrent dépenser dans les Caps pour avoir de l'illi. De plus cet event est répétable à l'infini, ce qui peut permettre d'avoir le set plusieurs fois. Dommage que ce set ne soit pas illimité...

Alaplaya essaye de se faire pardonner pour son incompétence sur le coup des 80 000 Ap où personne n'a reçu d'Email. Je trouve personnellement qu'une compensation des objets de seulement 10 h est inutile, comparé à leur faute, 80 000 Ap ce n'est pas rien (80 €), ils n'ont pas eu l'air de comprendre. D'ailleurs ils n'expliquent pas comment faire pour les personnes n'ayant pas reçus l'e-mail de leur cadeau. Peut-être ont-ils abandonné ? Je ne sais pas. En tous cas pas de nouvelles maps pour cette semaine, en espérant en avoir une la prochaine fois !

Amay

Tournois : Le dernier - Homme.

Mardi prochain, le 15 mai alaplaya organise un tournoi sword. Les matchs se dérouleront en DM sur azit avec pour règle principal de n'utiliser qu'une seule sword : Katana ou SigmaBlade, je ne sais absolument pas ce que ça va donner, mais on peut s'attendre à tout. Les inscriptions seront très limitées, pour s'inscrire : <http://s4.fr.alaplaya.net/teasers/39999>



CE QU'ON NOUS CACHE !

Vous n'êtes pas sans savoir que depuis quelques temps, la cadence des patches a accélérée. On passe de environ un patch par mois, à deux par mois. Bonne ou mauvaise chose, à vous de vous faire votre propre opinion.

Avec cette augmentation des sorties de patches, on retrouve un patch, que nous allons qualifier de «gros patch» comme le début de saison, avec de nouvelles armes, de nouvelles maps, etc.. pour ensuite avoir un patch constitué uniquement d'événements comme le fameux 7/15/30 des G's capsules. Parenthèse fermée, nous arrivons dans le vif du sujet.

Depuis le début de S4 League, nous avons eu droit à ces événements qui venaient s'installer au fil des patches. On retiendra l'omniprésence des événements de bonus de capsules, comme les 7/15/30 ou les First Time AP. Toutefois, il faut noter que ces événements ont bien régressé.

Rappelez-vous, ces événements First Time AP. Dans le temps, les premiers utilisateurs recevaient une G's de chaque. On se retrouvait ainsi avec une bonne vingtaine de capsules d'armes, quelques G's Set et quelques Pet. Maintenant, si vous dépensez des AP pour la première fois, vous recevrez des armes 10% pour quelques jours. Armes, qui de plus sont le Spark Rifle et les Twin Blade, armes des plus jouées sur S4.

Mais ce n'est rien comparé à son cousin éloigné. Avant l'événement 7/15/30 était en fait un 3/6/9. Ainsi, le bonus de capsules était plus accessible. A partir de 3 capsules, vous aviez déjà 1~2 capsules en bonus. Maintenant, vous devez au minimum acheter 7 capsules pour espérer en recevoir 3 autres. Et encore, quand vous les recevez ! On en arrive à ce quiproquo du mois d'avril. En effet, à la sortie de Blade, un événement 7/15/30 uniquement sur les G's Sword faisait son apparition. Etant moi même témoin, puisque j'ai acheté le jour de la

sortie de ce patch 7 capsules de Breaker et 7 capsules de Storm Bat, j'ai noté quelques soucis. Le délai des 48h dépassé, j'ai dû relancer alaplaya par billet envoyé au support en fournissant des screens de mes achats.

Quelques 48h après, j'avais enfin une réponse, me demandant la page de l'événement, la citation de la partie concernée, ma date d'achat, etc.. A croire que les informations de circulent pas entre les membres du staff !

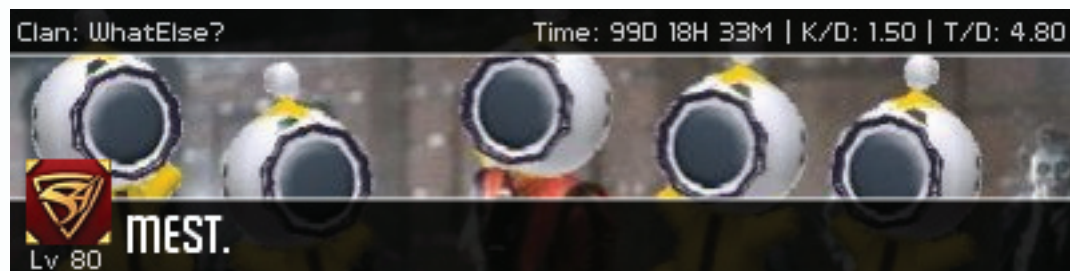
Un beau jour, je recevais un ticket, dans lequel, on m'annonçait qu'on était désolé, qu'il y avait bien un problème de distribution, que le problème allait être réglé. Quelques 72h après, on m'annonçait finalement que j'avais acheté mes objets avant l'événement, et qu'on ne pouvait accéder à ma requête. Il est bien connu que je suis doté de pouvoir surnaturel, me permettant d'anticiper les événements pour acheter mes capsules avant qu'il ne sorte. C'est là que j'ai découvert avec stupéfaction quelques détails qui m'ont marqué.

En effet, sur la page de l'événement, il y avait écrit «Posté le 21 avril». Plus bas, il y avait les dates de début de l'événement. La seule partie où l'événement commençait, par le plus grand des hasards, deux jours après la sortie du patch, était celle du 7/15/30. Coïncidence ? C'est ce que je croyais, jusqu'à ce que je voie que le message de la news avait été édité quelques jours avant ce dernier billet.

Une erreur dans la distribution empêchant à alaplaya de vérifier si oui ou non les gens avaient acheté ces capsules ? C'est ma théorie. Pour justifier la non-distribution, seraient-ils allés jusqu'à falsifier leur propre news ? Espérons que non. Quelques jours plus tard, le nouveau système de support apparaissait, avec tous les billets supprimés. Plus aucunes preuves de tout ça. Les chances sont infinies pour que cela soit bel et bien une coïncidence, non ?

Nous ne le saurons jamais.

Getsukei



Mest, GameMaster ayant à son actif, environ 100 jours de jeu, et un parcours très spécial, a accepté de répondre à nos questions.

L'ex **Kumi's Kowai** maintenant **WhatElse?** se confie. Il a récemment rename en **Bergen**.

Getsukei : Alors, si je ne me trompe pas, tu es un ex-KsK et donc ex-premium, c'est ça ?

Mest : C'est bien ça.

G : Pourquoi avoir leave les KsK, et pourquoi ce changement du prem au PEN ?

M : Parce que les **Kumi's** ne sont plus ce qu'ils étaient, la plupart des cadres sont en pause pour divers problèmes IRL. Et le prem n'est pas un réel problème mais bon, rush rush encore et encore c'est lourd, en PEN, le teamplay est meilleur et mieux adapté à mon style de jeu.

G : Je vois. Et tu as choisi les **WhatElse?** pour quelles raisons ?

M : Ce qui m'attire chez eux, c'est la diversité de skills et armes. Une Bomber, un Fly, une Sigma, ces petits détails qui font qu'on est pas comme les autres.

G : D'ailleurs, tu as parlé de ton style de jeu ? Est-ce que lui aussi est spécial ?

M : Mon style de jeu est comme Bergen : double sword et anchor.

G : Et le PEN correspondrait mieux pour les dégâts en moins et la vitesse moins élevée, c'est ça ?

M : Non, tout est différent. A vrai dire, en PEN, j'ai troqué une de mes swords pour un HG, pour plus de réactivité. De manière générale, même en passant PEN, j'ai gardé un gameplay à l'ancienne, car il est important de savoir gérer ses SP, son placement, ses duels. Je pense que l'AIM est vraiment important également, alors qu'en AP, tu prends un Laser Cat et tu fais un full team. (rire)

G : En parlant d'AIM, tu te sers plus de ton HG pour rush, ou il t'arrive de t'en servir pour frag ?

M : Je frag constamment avec, ce n'est pas rare que je fasse du kill avec, parfois je finis, parfois j'entame avec, parce que le chargeur des SMG se vide rapidement.

G : Question totalement différente, mais tu es GM, je me trompe ? Comment vit-on ce statut IG ? Pas trop de plaintes, de whisp incessant à propos de hacker ?

M : Tout le temps. Le vivre, on peut pas, faut faire avec, on le supporte tant bien que mal. Faut pas croire qu'on a la vie facile, des plaintes j'en ai tout le temps, de même que les whisp, parfois il m'arrive même de quitter en pleine partie pour aller voir ce qui se passe, mais c'est pas pour ça que je ne veut plus être GM. Le pire c'est quand on se fait critiquer pour ne pas être réactif, on ne peut pas être partout, tout le temps.

G : Mais y a quand même des points positifs, non ?

M : Oui il y'en a. Quand on joue, si on croise un tricheur, on prends les preuves nécessaires pour le protocole et on s'en occupe. Puis, on a aussi des droits sur les forum, on fait connaissance avec d'autres membres du staff qui ne sont pas nécessairement francophones.

M : Et puis, rien que le fait d'avoir un «Merci» pour avoir aidé un playa est un bonheur en soit.

G : Je suppose qu'il arrive que certains ne remercie même pas ? Comment tu réagis dans ce cas, si en plus tu avais du quitter ta room pour lui ?

M : Je ne réagis pas, je me dis que c'est la vie, et je vais faire un tour dans une autre room. (rire)

G : Autre question pour changer de sujet, que penses-tu de l'évolution de S4 League ?

M : S4 a connu pour moi trois grandes ères : La bêta où tout allait bien on s'amuseait blabla Le milieu de la Saison 1 jusqu'à la fin de la saison 2 où là, je ne saurais trouver mes mots. On a clairement pris les joueurs pour des pompes à fric, on a sur-abusé des nouvelles armes et autres set ainsi que des patchs remplis d'incitation à la consommation.

Et maintenant, avec la Saison 3 qui semble annoncer une certaine accalmie du côté des sorties d'armes, enfin une réelle bonne map avec d'autres bien sûr. Et le réveil de la communauté internationale qui recommence à jouer avec sa tête et non son porte monnaie ça aussi ça m'a motivé

à reprendre.le S4 que je connaissais et que j'aimais. Car avant d'être **Kumi's Kowai**, j'étais **Vesperia** mais avant ça j'avais arrêté pendant plus de 7 mois.

G : Sans compter cette pause, quelles sont été tes heures de jeu pour cumuler 100 jours de jeu ?

M : Avant, j'étais à la fac, donc présence non obligatoire du coup j'ai bien joué sur S4, je tournais à plus de 12 heures ! Et ça a été comme ça durant deux années. Puis vint l'époque où je finis mes études, et j'suis rentré dans la vie active et depuis je tourne pas à plus de 3 heures par jour en semaine et les week end, ça doit avoisiner les 5-6 heures. Mais c'est pas pareil : avant je jouais en international **Crown, Claymore, All Stars** et tout, en clair, je passais des nuits blanches. (rire)

G : Et donc maintenant, tu joues plus pour le fun ?

M : Ha non ! Quand j'ai repris durant 5 mois avec les **Vesperia** oui, je jouais pour le fun, mais *chasse le naturel et il revient au galot* ! Je suis un rusher donc pré-programmé pour la compétition. Même si je suis dans une team moins connue que d'anciennes teams, je reste axé sur la compétition.

G : Sinon, tu étais pas loin de passer S1 avant le patch, non ? Comment as-tu vécu ces changements de niveau ?

M : J'ai pas aimé. Mon but de ses trois dernières années était atteint, mais pas comme je le désirais. Ma vision des levels a également changé. Avant, des pro il y en avait, mais tous ne valaient pas leurs niveau, cependant les pro 4 barres étaient bons pour la plupart, de même pour des Semi pro, j'en connaissais certains qui avaient un potentiel hors norme. Maintenant, des Pro, j'en vois partout des supers nazes comme des moyens. La valeur absolue reste les S1 (en partie ceux qui avaient assez de temps de jeu pour prétendre avoir l'expérience nécessaire ainsi que le sang froid et le skill pour rester à haut niveau), puis certains rerolls. De manière plus globale, la signification des niveaux a été revue à la baisse et s'en est décevant.

G : Merci d'avoir répondu. Un message à faire passer ?

M : Je t'en prie. Et non, aucun, je ne traine pas sur le forum de la communauté à cause de leur staff.

Schaox joue depuis la bêta, il connaît très bien S4 league pour y avoir passé 62 jours de jeux avec son personnage. Schaox à toujours voulu jouer d'une façon défensive. En effet son stuff est composé d'une sentynell, d'un semi-rifle et d'un Air-Gun depuis sa sortie. Son rôle dans la partie est tout simplement de défendre son camp en cas d'attaque sans se faire toucher et couvrir ses alliés à distance. Il a une AIM semi-file respectable autant, pour couvrir que pour défendre (sûrement car c'est sa seule arme de Frag). Ensuite, il arrive à poser son block de manière quasi parfaite sur toutes les maps avec sa sentynell placé à un endroit stratégiquement, tout ça en moins de 3 secondes. L'ennemi ne peut pas espérer le voir cafouiller dans ces armes matériels, comme le font beaucoup de joueur. Sa particularité est évidemment d'avoir un stuff comme-celui en stuff principal.

La plupart des joueurs qui jouent ce rôle, le jouent en rôle secondaire, car il le considère comme «moins important». De plus, Schaox est très observateur, il voit tous sur le perchoir de son bloc, les mouvements de l'ennemi, les Backshot, les invades, bref il apporte des informations capitales à sa team pour permettre de mieux gérer leur team-plays. En parlant de teamplays, le gameplay de Schaox s'adapte très bien à celui de son meilleur ami sur S4, Xilte (Cacaouette) qui utilisera ses rush ancho lorsque Schaox aura fait reset la balle en utilisant son AG. En effet, la plupart des Anchor, Fly ou autre skill actif seront inefficace contre ce block de glace que constitue sa défense. Sa faiblesse ? Le focus. Eh oui lorsque Schaox reste en défense, chaque hit le touchant est un plus pour vous, il vous faudra absolument vous focaliser sur lui pour permettre à vos coéquipiers de placer des relais. sans tomber dans le vide ou à l'autre bout du rush...



Schaox est donc un joueur exceptionnel dans sa manière de jouer. Peu de joueurs ayant son rôle arrive à ce qu'il peut faire. Bien sûr ce joueur comporte des défauts, un joueur en défense, c'est un joueur de moins en attaque. Mais «La meilleur attaque, c'est la défense» vous dira-t-il.

Amay

Points fort :

- Défense contre les skill actifs.
- Attaque longue distance
- Blocus devant le TD

Point faible :

- Attaque moins puissante
- Peut se faire focus ou invade

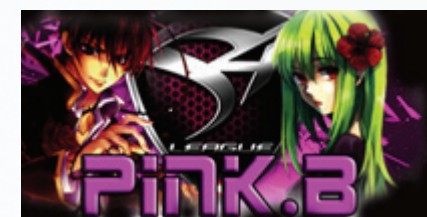
NOTE : 16 / 20

NOUVEAUX CLANS

Trois nouveaux clans s'ouvrent ce mois-ci, il y a de tout : du fun, du compétitif et de la bonne entente.

“ Avec pour ambition de continuer sur leur voies fraîches et dispo”

PinkB : Clan gun, 8 membres à son actif avec pour leader “Sevikai”. Team basée sur la bonne entente des membres. C'est entre autre le renouveau des «Th3-G.C» avec pour ambition de continuer sur leurs voies passées, fraîche et dispo. Cette team a pour principal but : l'amusement.



Great : Clan sword, 9 membres à son actif avec comme leader Great.Onizuka. Joueurs assez expérimentés dans le domaine sword, leur team est entièrement basée sur la mentalité et la bonne entente. Ils demandent quand même un niveau de base. Ce serait le renouveau des «Baby-House»

Never Down : Clan gun, 12 membres avec pour leader Sterren. C'est un clan 100% compétitif et qui a soif de victoire. En effet, leurs membres sont pour la plupart très connus de la scène française, notamment Foxstyle et Maya.



CLAN DISSOUS

Trois clans se dissolvent ce mois-ci. Pour la plupart, ils étaient récents mais on déplore leur perte quand-même : hommage à eux.

Noise Armada : Ce serait des ambitions trop « fun » et délirantes avec un manque total d'objectifs qui aurait conduit cette team à sa perte pour laisser son leader Eox seul.

“La diversité des skills serait peut-être encore trop utopique de nos jours”

Les motivations étaient pourtant là : créer une team où chacun aurait un stuff original et où la diversité des skills serait reine.



Crystal : Nouveau clan compétitif qui se dissout ce mois-ci, ce serait apparemment un malentendu entre le leader et le reste des membres sur un point. Les membres ne sont pas dans la nature. Certains se sont rassemblés pour créer un nouveau clan (Berzerker). Ce clan aura pourtant laissé des traces... Maxouille et Kiryu l'ont repris depuis quelque jours, le clan Crystal pourrait donc renaître.

“Certains se seraient rassemblés pour créer un new clan”

Baby-House : Raison inconnue, ce clan disparaît dans l'oubli avec ses 6 membres délaissés dans la nature. Le leader n'a pas voulu préciser les causes de cette dissolution si rapide.

Nous nous souviendrons d'eux pour leur communication innovante (Page Facebook, Chaîne You - Tube) et leur motivations (participer à l'ESL).

Amay

HISTOIRE

Height of Fame est un clan basé sur la compétition. Il est composé de 15 membres dont 10 qui sont en entraînement. Cette team a été créée le 18 juillet 2011, elle joue essentiellement PEN et en gun. Le leader de ce clan est Story. Ce clan a pour objectif de devenir plus fort dans le mode de jeu pen.

Story a une vision très particulière de l'entraînement de ses joueurs, il leur demande de jouer PEN, en FFA et en War. Il a instauré un système de «couple de joueur» qui forme des groupes de deux. Ces groupes s'affrontent dans un mini tournoi le week-end. Cette option est donc la pour lancer une compétitivité entre membres. Ainsi c'est le niveau individuel qui prime (en 2vs2) et ces joueurs sont formés pour savoir se débrouiller dans n'importe quelle situation, seul ou à plusieurs.

Ensuite, le système des «M». Ce système consiste à donner un niveau à chaque membre afin de montrer sa marge de progression à travers la team et de montrer le classement de chaque joueur. De plus les joueurs qui ne sont ni M4 ou M5 ne peuvent pas faire de war ou de compétition, il leur faudra pour cela s'entraîner. Les critères pour avoir un rang élevé sont le brain, l'AIM, les déplacements, le rush.



On constate donc, que chez HoF ce qui prime c'est la progression, il faut forger pour devenir Forgeron. Ainsi que l'entraide, le devoir des M> sont d'aider les M< pour qu'ils atteignent leur niveau.

OBJECTIFS

Les objectifs de HoF se basent tous d'abord sur des valeurs morales : ils veulent à tous prix changer la vision de la communauté sur S4 League. Ils veulent prouver que c'est en jouant et en progressant comme ils le font qu'on peut devenir une team de haut niveau. L'entraide, le train sont devenus des banalités pour HoF. Et oui ce que veulent les leaders de ce clan, c'est créer une équipe soudée. Pour cela ils auront besoin de la patience et de la détermination.

L'objectif que s'est donné HoF est donc de créer une team stable. Ils cherchent des personnes ouvertes d'esprit qui acceptent les remarques, les conseils même si ça peut être difficile à vivre. Peut-être qu'en faisant ça, ils arriveront à forger une mentalité soudée chez leurs membres ?

En tous cas, HoF s'est récemment donnée une pause pour permettre aux leaders et aux membres de se consacrer à autre chose en sachant qu'ils n'ont plus assez de temps à investir dans ce projet pour l'instant. On peut dire que les principaux objectifs sont tenus : Entraide, Train, progression... Beaucoup de joueurs sont connus, on a récemment beaucoup progressé ces derniers temps grâce à HoF et on espère que cette team renaîtra de ses cendres

Amay

INTERVIEW DE LA TEAM

Amay : Pourquoi décider de créer une team comme HoF ?

Story : J'avais envie d'être utile quelque part, j'avais jamais été leader, j'ai toujours tout appris seul et j'avais envie d'offrir ça à beaucoup de joueurs motivés qui ne savaient pas comment s'améliorer.

A : Quels sont vos ambitions pour le futur ?

S : Pour le moment la team est en pause, je crois que beaucoup de membres faisaient du multiclans, que peu de joueurs HoF étaient bien actifs et jouaient avec nous, je met donc tout en pause, comme ci la team n'existait plus

A : Pourquoi devrions-nous venir dans HoF ?

S : Pour apprendre à jouer pen, prendre du niveau, connaître d'autres horizons et faire de nouvelles connaissances

A : Aujourd'hui est-ce que une Line est prête pour les tournois à venir ?

S : Non, si je participe au tournoi je le ferai avec ma team actuelle. De plus HoF n'a jamais été dans un but compétitif

A : Est-ce que votre système de «couple 2vs2» a réellement marché et fait progresser vos joueurs en M1, M2 et M3 ?

S : Ils ont progressé grâce à ça je pense



A : Pourquoi avez-vous décidé de faire un «break» récemment ?

S : Puisque j'ai vu que je mettais beaucoup d'énergie dans ce projet pour pas grand chose, beaucoup de postulants et membres ensuite prenaient ça à la légère et se permettaient de multi-clan ensuite sans jamais venir. Certes il y avait de bons membres qui étaient sérieusement là, mais j'avais envie de recommencer un peu la compétition, et je reprendrai HoF sûrement un jour.

A : Que deviendront les membres ?

S : Ils chercheront de nouvelles teams, mais cette fois-ci avec du lv en plus !

A : Es-tu satisfait de HoF ? Pense-tu avoir accompli tes objectifs ?

S : Oui je suis très satisfait, bien sûr qu'ils ont été accomplis mais pas à l'échelle que je voulais

A : Huki, qu'est-ce que HoF t'a apporté ? As-tu réellement progressé ?

Huki : HoF m'a apporté bien de choses, des petits détails en jouant surtout avec Story, j'ai réellement progressé comme le disent 100 % des français. J'ai essayé de calquer les meilleurs joueurs de HoF pour incrémenter leur technique de jeu au miennes déjà acquises.

A : Cynical, Comment intervenais-tu dans l'entraînement des M>3

Cynical : Quand je jouais en 2vs2 avec eux, lorsqu'ils rataient quelque chose je leur donnais des conseils sur comment mieux gérer la situation qu'ils venaient de faire, et au passage quand je gueule je ne suis pas énervé ça sors tout seul (rire)

A : Stormy, dans quels domaines as-tu progressé grâce à HoF ?

Stormy : J'ai connu une réelle progression, surtout dans ce qui est au niveau de l'AIM et le brain. Mais j'ai vraiment progressé d'une manière générale en fait.



Dans ce numéro, nous allons parler de la récente vidéo de **Toddworld**, intitulée «*Toddworld 69 - Fun montage*». Pour les pervers, je vous préviens, il ne s'agit pas d'une vidéo coquine où **Toddworld** se met en scène dans la fameuse position du même numéro ! Non non, il s'agit simplement d'une vidéo où **Toddy** nous montre son aim lors d'un match sur *Collosseum*. Le but premier de la vidéo, étant pour lui, de tester Cinéma4D et Magic Bullet lors du montage. Analysons donc sa vidéo !



Au début, on découvre donc une intro soft faite avec Cinéma4D, ou le texte en 3D «*Toddworld*» fait une rotation. Il est probable qu'une color correction ai été ajoutée par dessus, d'où l'effet brillant que cela donne. La musique semble être tirée du film *FF7 Advent Children*, «*Safe and Sound*». On découvre ensuite, le début du clip, ou **Todd** nous propose une session où il défend, et où il enchaîne d'une manière très fluide, 23 combos empêchant ainsi la team ennemi de passer. On voit son stuff qu'il utilisera tout au long de la vidéo : «*Semi-HG-SMG*». Petit clin d'oeil, peut être, ce stuff est le même que Nicral, dans sa vidéo intitulée :

«*S4 League Nicral Frag-Movie*

Toddy voudrait-il définitivement prouver qu'il l'a surpassé ? Nous n'en savons pas plus.. Après sa session de défense, il nous montre un double combo au **HG** d'une distance qui nécessite une certaine maîtrise de l'arme. Puis vient le moment où le début de la série commence. Il commence par tirer sur un ennemi à la gauche de son respawn. Il en vient à bout après 10 combo, pour ensuite tirer, toujours au **Semi** sur un ennemi revenant en défense. Il continuera ainsi pour un ennemi en contre attaque, et un qui attendait sagement au reset. On remarquera le réflexe de **Toddworld** de tourner sa caméra sans intérêt apparent. Ce procédé l'aide peut être à mieux viser, lui

seul le sait. Il continuera ensuite sur sa lancée sur des ennemis un peu partout sur la map, autant en bas, qu'en rush, etc. On remarquera également la multitude de Critical aux alentours des 40 secondes, sur un joueur en dessous de lui. Il défendra ensuite du milieu de la map, un rush ennemi au niveau de son camp. Un adversaire le repère ensuite, et essaye de stopper sa performance avec un dash manqué où il tombera en bas. **Toddy** pour ne pas mettre fin à sa série lui mettra un hit au **HG**, pour ensuite le finir aux **SMG**. Vient ensuite la fin, où le Pro va frag un ennemi essayant de prendre la balle, et ainsi atteindre ce record, encore jamais vu, de 69 combos !

Getsukei

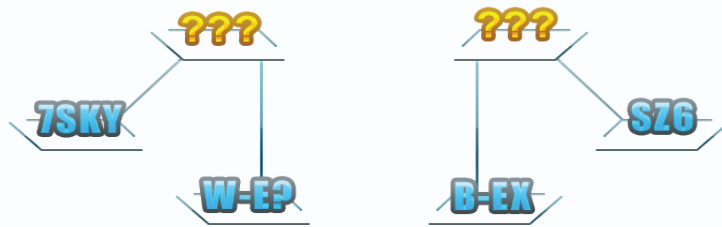


Une autre découverte pour ce numéro, **Noisia** aussi connu sous le nom de **Shadokane**, **sayonara** et bien d'autre, a pour projet de faire une vidéo pour ses 100 abonnés, d'une mini-communauté de joueurs lui permettant de faire une vidéo de Frag sur sa chaîne Youtube «*sayonara57070*»

Le principe sera simple, plusieurs joueurs lui fourniront des frames de leur choix et celui ci montera une vidéos où ces frames apparaîtront l'une après l'autres. Parmi les participants de ce projet, on comptera d'ailleurs **Toddworld**, **Iphone_4**, **Nakama**, **Tibez**, **Taelz**, **Getsukei**, **INightSaver**, **Death gun**, **AnY-Gerard** et **RailGunSnipz**.

Liste exhaustive, puisque Noisia recrute encore des participants.





SEVENSKY MIX

Et voilà les quatres teams qualifiées pour le second tour ! Sevensky affrontera StyleZ6 et What-Else affrontera Blue-Exorcist, il va y avoir des matchs palpitants !

Notre pronostic : What Else ? vainqueur, en sachant qu'il jouent PEN depuis un bon moment, ils ne cessent de progresser, ce sont les plus aptes à gagner selon nous.

Notre challenger : Les Seven Sky, en tant qu'organisateur. Le renouvellement de cette team est enfin stabilisé et nous espérons qu'ils feront leur maximum pour se hisser en finale et peut-être remporter la coupe !

TOURNOI BR

Participants :

Shiwoon	SouMaila
Revolte	AG_ryu21
Ygddrasy	Ryo-
Ensyx/Enwyx	mouShi-
Neyphis	mei.
-*Cuij*-	Dyox-iX
.*Zabrak*.*	Treking
Skyce-Green	Paltor
Whik	Yarti
Kiryu.	Dark_Chris/
Sagami	Boulox
SwiDe.	Lysh
-Dayz.	Shi-Himeko
Refyu	[Rero-
Aleykss	mains]
-Byakuya.	Embry.
Pops.	Xx-Gazoil-
	-Hiken.
	Sawenne

Les règles sont simples, être le premier de chaque BR ! Ce tournoi se déroulera en PEN et comportera 32 jours, une premier pour les tournois, cette fois-ci il faudra compter sur son potentiel individuel pour gagner ! Le ramasse miette de points sera à l'honneur ! Soyez présent il risque d'y avoir des étincelles !

Notre pronostic : Treking et SoulMania vainqueurs, ils sont inscrit à l'ESL qui comporte une compétition en 1vs1, ces joueurs sont déjà entraînés pour ce genre de tournois, de plus leur niveau n'est plus à prouver.

Nos challengers : Whik et Pops, qui ont récemment beaucoup progressé dans leurs team, ils ont de la motivation à revendre et on espère que ces deux la s'entraîneront d'ur pour pouvoir rivaliser face aux autres concurrents et que le sort leur soit favorable.

Le tournoi est pour l'instant en standby et sera probablement reporté, à cause d'un imprévu. Nous n'en savons pas plus. Affaire à suivre.

Prochainement dans S4 Mag !

Que nous offrira le prochain patch ?



Et toujours des interviews, des critiques, des pronostics !



«Avec la volonté de faire vivre S4-League»