

LA RÉFORME MILITAIRE

Correction et modification des catalogues militaires

1 – Interdiction des armes fictives : seul les armes utilisés dans la vie réelle, ou étant en phase avancée de développement, sont autorisés.

- Suppression des messages comportant du matériel imaginaire ou des caractéristiques techniques imaginaires.
- Obligation d'ajouter au catalogue un lien hypertexte renvoyant vers la page du constructeur, de l'article ou de l'encyclopédie en ligne relative au produit vendu.

2 – Un seul produit par message.

- Le but est de faciliter le lien avec les nouveaux formulaires militaires.

3 – Correction des prix en fonction des valeurs en vigueur dans la vraie vie.

- Possibilité pour les joueurs de vendre un produit à un prix supérieur à celui pratiqué dans la vraie vie.
- Possibilité pour les joueurs de proposer un prix inférieur à celui pratiqué dans la vraie vie, à condition de demander l'autorisation à la modération militaire en avançant des arguments concrets dans le sujet « Militaire : Questions, Coups de gueule, Débats ».

4 – Ajout du coût d'entretien et de déploiement.

- Pour chaque produit : création d'une ligne relative au coût journalier de maintenance en Condition Opérationnelle (MCO) basé sur les données de la vraie vie.
- Pour chaque produit : création d'une ligne relative au coût journalier de déploiement du matériel (ce qui correspondrait au MCO*3).
- Possibilité d'être aidé par la modération militaire en cas d'absence d'information.

Nouveaux formulaires militaires

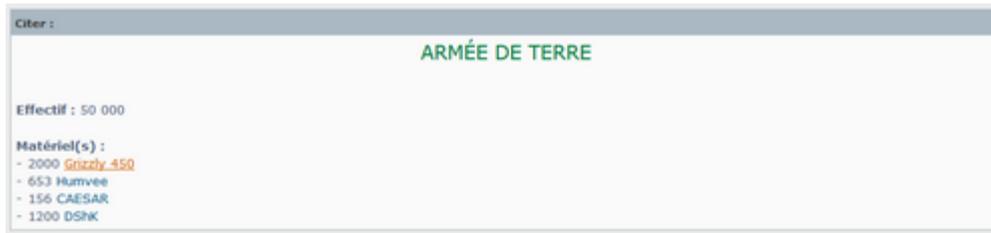
1 – Évaluation de la valeur de tous les anciens formulaires militaires.

- La modération militaire évalue chaque formulaire militaire, en concertation avec les joueurs concernés.
- Publication publique de la valeur de chaque formulaire militaire, une fois qu'ils ont tous été évalués par la modération militaire.
- Utilisation de cette somme par les joueurs, pour acheter le nouveau matériel des catalogues corrigés (livraison immédiate du matériel commandé).
- Conservation des anciens formulaires pour les nations non-joueuses.

2 – Création d'un nouveau forum pour y mettre les nouveaux formulaires militaires.

- Les nouveaux formulaires militaires seront des sujets (un sujet par pays).
- Message d'en-tête comprenant le nom du pays, le nom du joueur, le drapeau du pays et le niveau des soldats.
- Abandon de la notion de « niveau d'entraînement ».
- Deuxième, troisième et quatrième messages comprenant respectivement les effectifs des trois corps d'armée, et la liste détaillée du matériel acquis (avec renvoi direct vers le message du catalogue relatif au matériel indiqué dans le formulaire).

Exemple avec du matériel réel :



→ Cinquième message détaillant les technologies acquises et les recherches en cours, le budget alloué, et les liens vers les messages détaillant ces recherches (si il y a).



Mise en application

1 – L'évaluation du coût des guerres à partir du coût de MCO

→ Le coût de déploiement du matériel militaire correspond à : (Nombre de matériel déployé*(MCO*3) + coût de déploiement des soldats)*Nombre de jours de déploiement.

2 – Formatage des commandes militaires

→ Mise en forme habituel avec lien vers le catalogue des produits en question + version HTML juste en dessous pour que la modération militaire ait juste à copier/coller la commande vers le formulaire concerné.

→ Abandon de la notion de « niveau technologique ».



3 – Les nouveaux joueurs

→ Chaque nouveau joueur reçoit l'équivalent des points de faveur militaires qu'il s'est attribué divisé par dix, en milliard de dollars, avec un planché d'un milliard (livraison immédiate du matériel commandé).

Exemple : 30 pts de alloué à l'armée = 3 milliards de dollars. 0 pts = 1 milliard.

Notes :

A : J'ai laissé tombé l'idée d'évaluer le coût annuel des armées étant donné que le calcul des PIB est (à mon avis) erroné. Mais le coût de MCO étant indiqué sur chaque matériel vendu, chaque joueurs pourra facilement évaluer les dépenses de son armée à condition d'y additionner les dépenses liées la masse salariale, les éventuelles achats d'armes, la R&D et éventuellement le coût des guerres. Je m'engage d'ailleurs à produire message expliquant comment calculer ses dépenses militaires. Mais j'insiste sur le fait que **les enrichissements économiques apporté par cette réforme sont purement indicatif : aucun calcul ne sera obligatoire.**

B : Les missiles balistiques et les satellites militaires sont inclus au message détaillant le matériel en service dans l'armée de l'air.

C : Les messages produits dans le cadre d'un programme de recherche et indiqués dans le message « Recherches et développement » peuvent permettre d'accélérer le programme et/ou de réduire son coût.

D : Si la réforme est acceptée je m'engage à produire une vidéo pédagogique pour permettre à tous de comprendre le nouveau système.

E : L'idée serait aussi de produire une petite infographie expliquant à quoi correspondent les niveaux des soldats et leurs coûts journaliers.

F : La modération militaire se chargera de contrôler les catalogues militaires.

Jean