

QUESTIONS FRÉQUENTES

1. De quel autre jeu peut-on rapprocher Stella-Nova ?

Stella-Nova n'est pas un space opera. C'est un jeu futuriste qui est un mélange de Paranoïa et de la Révolution Française (au moment de la Terreur).

Liberté est une société nécrosée où l'intrigue et la politique règnent. Les ambitions s'affrontent, la propagande et les manipulations sont utilisées par le gouvernement, afin de garder le contrôle et son pouvoir (pensez à **V pour Vendetta**, **1984**, **Equilibrium**).

2. Quelles sont les particularités de Stella-Nova ?

Un monde créé pour le jdr et qui mélange les genres (Uchronie, SF, et Steampunk).

La révolution française sous la Terreur : une période jusqu'ici peu exploitée.

Stella-Nova n'est pas un monde où tout est figé. C'est un monde dynamique où les PJ peuvent agir sur le destin de toute la station.

Du D8 uniquement.

Un système rapide notamment pour les combats, et complet.

Les Habilités (capacités) sont privilégiées par rapport aux Humeurs (caractéristiques).

Mise en avant du pari et du risque calculé.

Le joueur est au centre.

3. Pourquoi n'utiliser que le D8 alors que c'est rare dans le JDR ?

Les Libriens pensent que chaque être est composé de huit humeurs. Ce choix du D8 est donc en rapport avec le monde et est lié à cette conception de l'individu.

4. Pourquoi la France et pas un autre pays ?

Tout commence au moment de la préparation du départ du berceau originel. Vu l'immensité des ressources à réunir afin de réaliser les arches (vaisseau-monde), des alliances ont été scellées entre certains pays.

L'arche qui a donné naissance à Liberté fut fabriquée et peuplée par la France, la Suisse, les pays francophones d'Afrique, et la Russie. Cela explique en partie la grande influence de la culture française à Liberté.

5. Pourquoi ce régime politique et pourquoi une telle influence de la Révolution Française ?

Après la construction de la station-monde, de Liberté, les Libriens ont connu une période de chaos. Bien des connaissances d'Eden se sont alors perdues.

Las, certains Libriens se sont demandés comment faire pour ne plus subir les événements ainsi que pour rétablir l'ordre, et quels moyens ils devaient mettre en œuvre pour y parvenir. Un Librien du nom de Sokholov a alors mis en avant de vieux ouvrages d'Eden qu'il avait conservés précieusement. Ayant perdu énormément de connaissances, ils ont accueilli avec plaisir ces textes : la déclaration des droits de l'homme, des écrits de Robespierre, de Rousseau, *etc.* Ils furent enthousiasmés par les propositions contenues dans ces ouvrages et ils s'en inspirèrent grandement pour créer la Respublica, la Convention Nationale, et la religion de l'Être Suprême.

6. Puisqu'ils vivent en autarcie, sur quelle base s'appuie leur monnaie, l'assignat, afin d'avoir une valeur ?

De par sa neutralité et sa position centrale, Liberté est un carrefour commercial central et incontournable. Or, chaque transaction s'effectuant à Liberté est taxée. C'est aussi un centre diplomatique, un peu comme la Suisse.

7. Que mangent-ils ?

Les Libriens recyclent des cadavres et les mangent sous forme de pilules, les alimiques, ou de gelée et d'aliments solides dérivés. Pensez au film **Soleil Vert**.

Depuis, les retrouvailles avec les Amentarii, les riches Libriens importent de la véritable nourriture. Mais, ils le font pour leur compte uniquement et cela leur coûte des fortunes.