

Le vieux briscard

Le vieux briscard est un ancien mercenaire, capitaine ou champion d'une bande dissoute. Il connaît Mordheim depuis longtemps et, s'il est encore de ce monde ce n'est pas pour rien. Des incursions périlleuses au sein des rues de la cité maudite ont endurcis ce vétéran jour après jour, ces compagnons sont morts les uns après les autres. Lui, non. A t-il été plus chanceux ? Peut-être un peu. A t-il été plus futé ? Surement. Il préfère aujourd'hui louer ses services en tant que franc-tireur plutôt que de porter allégeance à une nouvelle bande. Après avoir vu tant de frères d'armes passer de vie à trépas, la dernière leçon qu'il a apprise à Mordheim est qu'il ne vaut mieux pas s'attacher à ses compagnons.

Le matériel et l'expérience qu'il a acquis au fil des missions sont les gros points forts du vieux briscard. Spécialiste ou polyvalent, à vous de recruter celui qui correspond le mieux à vos besoins.

Recrutement : le vieux briscard coûte 50 couronnes de recrutement, puis 20 couronnes de solde.



Disponibilité : toutes les bandes humaines ou assimilées peuvent recruter un vieux briscard, même les possédés et les morts vivants, car certains n'ont pas plus de scrupules qu'un ogre et vendent leurs services au plus offrant.

Valeur : le vieux briscard ajoute 20pts à votre valeur de bande

<u>Profil</u>	<u>M</u>	<u>CC</u>	<u>CT</u>	<u>F</u>	<u>E</u>	<u>PV</u>	<u>I</u>	<u>A</u>	<u>Cd</u>
	4	4	4	3	3	1	4	2	8

Armes et armures : un vieux briscard peut être équipé comme vous le souhaitez avec la liste d'équipement des mercenaires comme un champion. La seule limitation est le nombre maximum d'arme et d'armure qu'il peut porter.

Compétence : le vieux briscard a acquis une expérience certaine à arpenter les rues de Mordheim. Il possède déjà trois compétences que vous pouvez choisir parmi *force*, *combat*, *tir* et *vitesse*.

