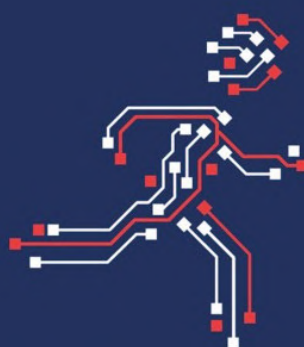


DOSSIER DE PRESSE

30 - 31 MARS 2019

HACKATHON SPORT

LA BLOCKCHAIN AU SERVICE DE LA PRATIQUE SPORTIVE



HACKATHON SPORT

À PARIS - 30 & 31 MARS 2019



PARIS&CO
LE TREMLIN

POUR QUOI ?

POURQUOI LE HACKATHON SPORT ?

LE MOUVEMENT SPORTIF FRANÇAIS EST AUJOURD'HUI CONFRONTÉ À DE NOMBREUX CHALLENGES. LA TECHNOLOGIE BLOCKCHAIN TROUVE DE NOMBREUSES APPLICATIONS DANS D'AUTRES INDUSTRIES, ET CHANGE DÈS MAINTENANT LE PAYSAGE DU SPORT PROFESSIONNEL EN PROFONDEUR.

QU'EN EST-IL DU SPORT AMATEUR ?

Pour la première fois, le Ministère des sports avec deux fédérations références et motrices dans l'innovation (la Fédération Française de Football, la Fédération Française de Tennis) et Le Tremplin, la plateforme d'innovation dédiée au sport de Paris&Co, lancent le premier appel à projets sur le thème de la technologie Blockchain pour développer la pratique sportive. Pour rappel, la Blockchain est une technologie de stockage et de transmission d'informations transparente et sécurisée entre plusieurs utilisateurs sans organe central de contrôle. Son application dans les transferts et la traçabilité des produits et des actifs est prometteuse pour de nombreux secteurs d'activité.

Ce prototype devra répondre à l'une des quatre thématiques suivantes :

- Le bénévolat : comment renforcer l'engagement et le recrutement ?
- Sport sur ordonnance et sport santé
- Le futur de la licence
- Le club augmenté : quelles expériences pour sa communauté ?

A l'issue du hackathon, le projet vainqueur se verra remettre un prix d'une valeur de 30.000 €, comprenant un accompagnement au sein du Tremplin. Il bénéficiera également d'expérimentations avec la FFF et la FFT.

Avec cette initiative, le mouvement sportif français se place comme moteur de la démocratisation de la pratique sportive. La Blockchain peut devenir l'un des outils permettant l'amélioration de la pratique du sport et notamment au niveau amateur.

QUATRE PARTENAIRES S'ASSOCIENT POUR FAIRE DE LA FRANCE UNE NATION PLUS SPORTIVE.



LES 8 PROJETS FINALISTES



BÉNÉVOLAT

LA PROBLÉMATIQUE : COMMENT STIMULER L'ENGAGEMENT AUTOUR DU BÉNÉVOLAT ?

EQUIPE #1 :

LE PITCH

"Move your Volunteer - Simplifier l'inscription, l'information et récompenses des bénévoles"

LE CONSTAT

Que serait le sport sans les bénévoles ? Ces femmes et ces hommes qui donnent tant pour la survie d'une communauté, doivent voir leurs actions revalorisées. Créer une plateforme totalement dédiée aux bénévoles en leur offrant des récompenses, des services et des expériences dans l'ensemble de l'écosystème auquel ils participent et appartiennent. Par ailleurs, répondre aux principaux freins que l'on recense souvent face au bénévolat en facilitant l'inscription, en renseignant les potentiels bénévoles sur les événements.

L'EQUIPE

Thomas Boussard, Sylvain Ract, Chloé Humbert-Labeaumaz, Corentin Sene, Lisa Chekroun, Quentin Eveno

EQUIPE #2 :

LE PITCH

"Bénévole Connect - Mettre en relation les organisateurs et les bénévoles"

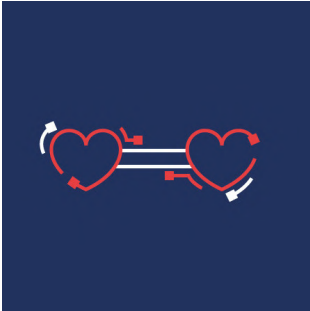
LE CONSTAT

Nous voulons que chaque association sportive trouve les bénévoles dont elle a besoin et que chaque bénévole trouve les missions de bénévolat qui lui correspondent. Simplifier et encourager la mise en relation entre les associations sportives et les bénévoles afin qu'ils puissent postuler en un clic.

L'EQUIPE

Thibaut Gautier, Alexandre Gérard, Adrien Delaroche, Sarah Mauret, Matthieu Dejean-Lozé

LES 8 PROJETS FINALISTES



SPORT SUR ORDONNANCE

LA PROBLÉMATIQUE : QUEL MODÈLE POUR LE SPORT SUR ORDONNANCE ?

EQUIPE #3 :

LE PITCH

"Spordonnance - une solution Blockchain permettant aux différents acteurs du sport Santé, d'accéder aux informations du patient en complément du dossier médical"

LE CONSTAT

L'activité physique a des effets bénéfiques sur la santé tant sur le plan préventif que curatif. Le dépistage et le diagnostic sont aujourd'hui insuffisants. Une personne sur 6 n'est pas diagnostiquée, soit plus de 600 000 patients. Le rôle de la plateforme ? Mettre en relation les professionnels concernés (pharmacien, médecins, infirmiers) et les patients éligibles mais également intégrer les licences des patients sportifs, auprès des clubs et des fédérations.

L'EQUIPE

Line Guffond Le Goanvic, Antoine Poignant, Jérémie Sibert, Jean-Baptiste Lefevre, Line Malric, Guillaume Adam

EQUIPE #4 :

LE PITCH

"Cryptosport : Suivi de l'activité par l'application, et une fois l'objectif atteint, des jetons transférés automatiquement au patient"

LE CONSTAT

Comment récompenser un pratiquant qui a atteint son objectif ? Comment fluidifier la circulation de l'information entre le patient et le médecin afin qu'il puisse adapter son traitement ? Les CryptoSport servent à payer des activités sportives en maintenant ainsi le patient dans une pratique régulière.

L'EQUIPE

Fabien Ducoudray, David Hamel, Florian Munoz, Pierre Hebting, Nelly Lariviere, Charlotte Tharrault

LES 8 PROJETS FINALISTES



EQUIPE #5 :

LE PITCH

LE CLUB AUGMENTÉ

LA PROBLÉMATIQUE :
QUELS SERVICES PROPOSER POUR DÉVELOPPER LA PRATIQUE EN CLUB ?

LE CONSTAT

"Cryptofan - la fidélisation des fans à travers la Blockchain"

En tant que club, comment récompenser les fans lors d'actions méritant une récompense? Présence aux matchs, achats, participation aux jeux.. Ces fans peuvent ainsi gagner des tokens et les dépenser au sein de leur club ou de ses partenaires pour gagner des cadeaux ou profiter d'expériences uniques.

L'EQUIPE

Nicolas Mencière, Elody Chevallier, Souvisay Keolasy
Jérôme Jouanny, Jean Knapik, Fanny Es Sayed

EQUIPE #6 :

LE PITCH

"Tokenclub - Une monnaie virtuelle émise par le club utilisable grâce à une application décentralisée associée au club"

LE CONSTAT

Les associations sportives recherchent perpétuellement de nouveaux leviers de communication et de financement dans un univers aujourd'hui très compétitif. L'engagement des adhérents est devenu une priorité. Cette solution permet aux membres et partenaires du club d'être récompensés, de pouvoir participer aux décisions, d'être plus impliqués et d'ainsi développer le sentiment d'appartenance au club.

L'EQUIPE

Vincent Chouteau, Florent Tragni, Alain Broustail,
Maroua Mallek, Marième Sala, Clément Hervé

LES 8 PROJETS FINALISTES



FUTUR DE LA LICENCE

LA PROBLÉMATIQUE : QUEL FUTUR POUR LA LICENCE ?

EQUIPE #7 :

LE PITCH

"Recognize me - Supprimer les contrôles visuels humains et valider directement la présence par une application de reconnaissance faciale pour gagner du temps et supprimer toutes les licences papiers"

LE CONSTAT

Aujourd'hui, chaque licencié.e possède une licence papier et dans certains sports, il peut consulter et présenter sa licence avec une application Smartphone. La reconnaissance faciale depuis une app permettrait d'éviter la triche puisque la personne doit être présente et ne peut pas se présenter sous un autre nom, de gagner du temps, et de supprimer toutes les licences papiers

L'EQUIPE

Emeline Bouré, Zhijin Li, Laurence Vancamberg, Pablo Milioni de Carvalho, Romain Tormen, Anne-Camille Hamelin

EQUIPE #8 :

LE PITCH

"GoMyPartner - une plateforme qui permet aux utilisateurs de financer leur activité sportive grâce à leurs achats du quotidien"

LE CONSTAT

Aujourd'hui, 57% des français trouvent que le coût de la pratique sportive est un frein. L'idée serait de mettre en place un réseau de commerçants partenaires qui permet aux utilisateurs de la plateforme de consommer chez ces commerçants dans le but de financer leur activité sportive.

L'EQUIPE

Nicolas Reaud, Sofiane Laurent, Adam Laurent, Quentin Lassale, Benoît Mulocher, Pierre Moreau

L'APPEL À CANDIDATURES

Blockchain et pratique sportive... Deux thèmes quasi jamais associés à ce jour. Force est de constater que le sujet a inspiré et mobilisé les candidats de toute la France, aux expertises variées... et, nous l'espérons, complémentaires ! Bien sûr, tout reste à faire. Ce n'est plus un secret, et nous le voyons chaque jour au Tremplin au contact des équipes qui composent les startups : c'est souvent l'intersection des disciplines qui reste essentielle pour innover. Une problématique à résoudre est souvent complexe, ce qui rend nécessaire la mobilisation de plusieurs disciplines pour y répondre. C'est exactement ce qu'il s'est passé lors de cet appel à projet : experts blockchain bien sûr, mais également des profils marketing, finance, sociologues, designers... issus de 54 écoles différentes. Qu'ils soient encore étudiants, professionnels ou non du sport, voire déjà entrepreneurs, nous sommes aujourd'hui fiers de dire que des porteurs de projets viennent également des quatre coins de la France, ce qui indique que la problématique a fédéré et qu'elle existe bien.

PROFILS : DE TOUS HORIZONS !



Parmi les formations représentées :
blockchain, développeurs, IOT, ingénieurs,
management, marketing, staps, santé, commerce,
sociologie, design, IEP, droit, anthropologie...



Des sportifs,
mais pas que.

80% de pratiquants
57% ne travaillent pas
dans le secteur.



51% ont des notions
en Blockchain

9% sont experts

DE TOUTE LA FRANCE.

Soit le nombre
d'écoles
représentées

54

Centre Val de Loire,
Occitanie, Ile de France,
Rhône Alpes, Bretagne,
Normandie
Nouvelle Aquitaine
PACA

ILS EN PARLENT

MICHAEL JEREMIASZ

" NOUS SOMMES UNE NATION
SPORTIVE MAIS BIEN MOINS QU'UN
CERTAIN NOMBRE DE PAYS.

IL Y A UN CERTAIN NOMBRE
D'INITIATIVES QUI EXISTENT UN PEU
PARTOUT SUR NOTRE TERRITOIRE. IL
FAUT TOUT SIMPLEMENT LES METTRE
EN COMMUN. "



MARIE-AMÉLIE LE FUR

PRÉSIDENTE DU COMITÉ PARALYMPIQUE
ET SPORTIF FRANÇAIS



" OFFRIR UN MODE DE PRATIQUE
QUI EST DIFFÉRENT : PLUS LUDIQUE.
FAVORISER AUSSI L'ACCÈS ET
L'ENVIE DE CEUX QUI EN SONT
ACTUELLEMENT ÉLOIGNÉS OU NE
S'Y RETROUVENT PAS.

NOUS SOMMES VRAIMENT SUR DE
L'INNOVATION AU SERVICE DU
SPORT POUR TOUS. AU SERVICE DU
BÉNÉVOLE, DU SPORT SANTÉ ET DU
CLUB."

BRIGITTE HENRIQUES

" CE QUE L'ON PEUT ATTENDRE DE CE HACKATHON, CE SONT DES OUTILS. ILS PERMETTRONT PEUT-ÊTRE DE FACILITER LA TÂCHE À TOUT LE MONDE ET PERMETTRE À CES PRATIQUANTS DE SE RETOURNER À NOUVEAU VERS LE CLUB."

" L'OBJECTIF DE CES DEUX JOURS VA ÊTRE DE CREUSER, DE RÉFLÉCHIR À EN QUOI LA TECHNOLOGIE BLOCKCHAIN VA PERMETTRE DE RÉPONDRE À DE NOUVEAUX USAGES. D'AIDER ET DE FACILITER AU DÉVELOPPEMENT DE LA PRATIQUE SPORTIVE AU SENS LARGE.

D'AIDER ET DE FACILITER AU
DÉVELOPPEMENT DE LA PRATIQUE
SPORTIVE AU SENS LARGE

ARMELLE KUS SAINT-SUPERY



BLOCK CHAIN

SPORT AMATEUR



SAJIDA ZOUARHI

ARCHITECTE BLOCKCHAIN
KIDNER PROJET



SERGE CHANCHOLE

DIRECTEUR INNOVATION &
ENTREPRENEURIAT
ECOLE POLYTECHNIQUE



RÉMI ROUET

EXPERT BLOCKCHAIN

LE SPORT AMATEUR

MINE D'OPPORTUNITÉ POUR LES PROJETS BLOCKCHAIN ?

La blockchain va toucher toutes les industries : et le sport en fait partie ! Nous sommes au début d'une disruption très importante de certains secteurs. » Pas un jour ou presque sans qu'apparaisse un nouveau projet associé au mot « Blockchain » dans les secteurs de la banque, de la finance, de l'agroalimentaire... Pourquoi un tel engouement ? Quelles problématiques peut concrètement surmonter cette technologie ? Et surtout, pourquoi il y a un véritable boulevard dans le secteur du sport pour développer de telles applications ?

Rémi Rouet, expert blockchain et passionné de sport, nous rappelle les fondamentaux : « La blockchain, c'est tout simplement une grande base de données. Elle repose sur quatre grands principes :

- La décentralisation : personne n'est propriétaire de la Blockchain.
- Le partage : chaque membre possède une copie du registre à ce jour.
- La transparence : il est possible de remonter tout l'historique des transactions
- La sécurisation : chaque transaction est validée consensuellement et de manière cryptographique. »

Autrement dit, la blockchain permet de simplifier et rationaliser l'ensemble du processus pour toutes les parties prenantes. Grâce à l'utilisation de la blockchain pour garantir la véracité d'informations, elle ouvre la voie à une diminution des coûts de structure tout en fiabilisant et en accélérant les processus de décision. Cryptomonnaie, transactions, traçabilité, propriété intellectuelle, connaissance client, protection des données personnelles sont autant d'applications directes.

Concrètement, quelles applications dans le secteur du sport ? Il est vrai que la technologie Blockchain change dès maintenant le paysage du sport professionnel en profondeur : engager une communauté de fans, financer des projets de manière innovante, apporter de la confiance et plus de transparence, vérifier l'exactitude des données... Il y a, dans le sport professionnel, des cas d'applications réussis, mais peu de projets ont été entrepris pour démocratiser la pratique sportive et le monde amateur.

Et pourtant, les opportunités ne manquent pas car le mouvement sportif est aujourd'hui confronté à plusieurs challenges : le futur de la licence, le sport santé, les services offerts par un club sportif, la mobilisation des bénévoles parfois difficiles à fédérer...

Rien que pour l'exemple du bénévolat, on retrouve par exemple « la possibilité pour les clubs ou les organisateurs d'événements d'avoir accès à une grande base de données recensant l'ensemble des bénévoles ayant auparavant travaillé sur les grands événements de manière fiable. » note Rémi Rouet lorsque l'on lui pose la question des applications qu'il verrait dans le monde amateur. Par ailleurs, beaucoup d'entreprises se disputent toutes les données relatives à la santé et à la forme physique des personnes. Alors comment quelqu'un d'autre peut-il réussir à s'imposer ? Peut-être avec un système de récompense basé sur une cryptomonnaie, qui permet aux gens actifs de gagner des incitations, comme des articles de sport, des places pour des événements sportifs, ou même une simple boisson à la buvette de son club.

Il y a beaucoup de potentiel pour faire quelque chose de bien pour la société, en rendant la population plus active. Un autre exemple d'application ? Les solutions basées sur la technologie Blockchain offrent la possibilité de nouvelles solutions d'investissement, qui ne dépendent pas d'un ou de quelques gros investisseurs.

De nouveaux petits investisseurs peuvent entrer sur le marché et détenir une part d'un club en toute sécurité. Imaginez que vous puissiez soutenir directement un jeune athlète en début de carrière dont vous êtes très convaincu... ou soutenir votre propre club par exemple. Egalement, l'attention et l'engagement des pratiquants est l'un des biens les plus recherchés par les clubs pour les fidéliser. Avec la montée en puissance de la blockchain, de nouvelles communautés apparaissent, qui incitent les fans à se lancer dans leurs activités et créer du contenu.

Ces idées ne peuvent être considérées que comme telles car aucun cas d'usage n'existe à ce jour pour le sport amateur en France. Nous pouvons attester que de nombreux secteurs de l'industrie du sport sont encore intacts et que les opportunités semblent être grandes. Le sport amateur en fait partie. Maintenant que l'on sait le potentiel de la technologie, force est de constater que les idées d'applications au service du sport amateur et de la pratique sportive sont très ouvertes puisque il n'y a, à ce jour, quasi aucune solution dédiée à cela.

C'est pour cette raison que pour la première fois, quatre partenaires s'unissent. Avec cette initiative, le mouvement sportif français se place comme moteur de la démocratisation de la pratique sportive, avec la conviction que la Blockchain peut devenir l'un des outils permettant l'amélioration de la pratique du sport et notamment au niveau amateur.

"La blockchain est un outil qui peut être utilisé dans tous les domaines où des acteurs doivent collaborer, partager des informations ou effectuer des transactions ensemble. Le sport en fait bien sûr partie.

«C'est une technologie qui permet de stocker et transmettre des informations. Une blockchain s'apparente à un registre décentralisé de données, transparent, facile d'accès, infalsifiable et ne nécessitant aucun tiers. La blockchain fait appel à la cryptographie, aux bases de données, aux mécanismes de consensus, aux réseaux de pair à pair... C'est l'agrégation de tout cela qui est nouveau et qui pourrait avoir un impact sur un très grand nombre de secteurs, bien au-delà de la finance avec le bitcoin.

Les synergies entre le domaine du Sport et la Blockchain sont nombreuses mais encore sous-exploitées. Si vous avez une expertise dans le domaine du Sport - ou si vous êtes simplement passionné.e.s - et que vous avez identifié des problématiques que la Blockchain pourrait aider à résoudre, le Hackathon Sport est l'occasion parfaite pour tester votre idée."

SAJIDA ZOUARHI



LA SCIENCE

AU SERVICE DU SPORT AMATEUR?

Comment la science peut être au service du sport amateur ?

La pratique du sport de haut niveau ? Nous y voyons très facilement comment la science peut apporter des moyens technologiques : les mesures des performances, les mesures des athlètes, son efficacité, les stratégies pour les sports d'équipe.

En ce qui concerne le sport amateur, on a évidemment des conséquences qui sont liées à la plus grande diffusion de toutes ces améliorations qu'on a pu apporter aux athlètes de haut niveau. Mais il y a aussi dans la pratique du sport amateur, le côté associatif et ce qui est lié au domaine de la gestion au quotidien des clubs ou encore des licences, ainsi que le suivi des performances, des calendriers...

Ces éléments sont liés à la fois au bénévolat et à l'administration du sport. En ce sens, la technologie Blockchain est un moyen extraordinaire et nouveau de palier tous les défis que l'on rencontre dans ces problèmes administratifs et de suivi, et globalement de gestion d'une association.

Pourquoi l'intersection des disciplines est-elle essentielle pour innover ?

Actuellement, les problèmes auxquels on se trouve confrontés sont complexes. A cet égard, le sujet des projets nécessite de faire appel à plusieurs disciplines scientifiques et techniques. 11 établissements d'enseignement supérieur se sont alliés pour « Science 2024 » afin de permettre d'améliorer les performances des sportifs de haut niveau. Prenons, à titre d'exemple, l'amélioration des pratiques dans l'aviron. Avec l'instrumentation de l'aviron en lui-même, on fait appel à des sciences qui relèvent de la physique. En matière de collecte des données, tout commence par une utilisation de TICS, l'analyse se faisant sur des serveurs puis par le sportif lui-même sur son smartphone.

Qu'est-ce que cet exemple illustre ?

On voit bien une conjonction entre plusieurs disciplines complémentaires au service d'une innovation. De la physique qui permet d'acquérir et de transmettre de la donnée, de l'analyse de données qui va permettre d'évaluer la performance et trouver comment s'améliorer en matière de performance. L'analyse de données fait appel à des technologies d'IA. Mais pas seulement ! Des techniques « user centric » / UX permettent de définir la meilleure façon de présenter ces données pour qu'elles soient parfaitement interprétables et utilisables pour le sportif.

Le cas de la blockchain qui nous concerne est illustratif : une technologie complexe mais pas unique car nous allons faire appel aussi à l'informatique, à des disciplines physiques, mathématiques... pour permettre de répondre à des problématiques que l'on va rencontrer tous les jours dans des clubs amateurs.

Pourquoi être membre du jury pour le Hackathon sport ?

Le Hackathon Sport allie la haute technologie qui est celle de la blockchain à la pratique du sport amateur. Nous sommes généralement habitués à ce que cela soit vrai dans les sports de haute performance, c'est la première fois que je vois une telle alliance. Nous sommes habitués à l'alliance entre haute technologie, de thématiques scientifiques telles que l'on peut en avoir en physique, informatique et en mathématiques appliquées, avec le sport de haut niveau. Pas avec le sport amateur.

C'est vraiment l'occasion unique de participer au prototypage d'une application qui va révolutionner le sport amateur.

SERGE CHANCHOLE

LE JURY

Rassembler nos compétences pour mieux réfléchir, nous réunir en équipes pour mieux agir. C'est tout l'esprit du Hackathon Sport 2019 organisé par le Ministère des sports, les fédérations françaises de football (FFF) et de tennis (FFT) et l'incubateur de startups dédié au sport le Tremplin de Paris&Co. Trois jours de réunions, de travail par équipes pour découvrir de nouvelles solutions numériques qui vont améliorer la pratique sportive.

Des solutions pour engager le sport au quotidien, l'engagement bénévole, pour améliorer la vie dans les clubs et favoriser le sport santé. Toutes ces solutions innovantes, vous les avez. Et nous vous donnons les moyens de les mettre en oeuvre. Le thème de cette édition : la technologie blockchain au service de la pratique sportive. Cette technologie permet un transfert de données sécurisé, instantané, et sans organe de contrôle. A vous, startups, associations, sportifs, étudiants audacieux et créatifs ! Venez tous nous faire partager vos idées en participant à cette grande compétition scientifique et sportive.

30 000 euros pour développer votre projet. L'innovation technologique est un outil qui ouvre un monde de possibilités pour inventer la pratique du sport.



ROXANA MARACINEANU, PRÉSIDENTE DU JURY

Le Jury



Roxana MARACINEANU
Ministre des Sports
Présidente du Jury



Bernard GIUDICELLI
Président FFT



Brigitte HENRIQUES
Vice Présidente FFF



Omar EL ZAYAT
Directeur Le Tremplin



Benjamin CARLIER
Commission Innovation Filière Sport



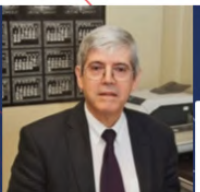
Marie-Amélie LE FUR
Présidente CPSF



Bruno MARIE-ROSE
DTSI Paris 2024



Sajida ZOUARHI
Architecte Blockchain
Co-fondatrice KidnerProject



Serge CHANCHOLE
Directeur Entrepreneuriat Innovation
Ecole polytechnique



QUATRE PARTENAIRES S'ASSOCIENT

LE MINISTÈRE DES SPORTS



Le ministère des Sports définit les grands objectifs de la politique nationale du sport en France tant en matière de sport de haut niveau que dans le domaine de l'éducation et de la promotion des activités sportives. Cette politique, tournée vers les territoires, les pratiquants et l'ensemble des Français, se structure autour des axes stratégiques voulus par la ministre des Sports, Roxana Maracineanu, notamment la modernisation de la gouvernance du sport aux côtés du mouvement sportif, des collectivités et du monde de l'entreprise, et la réussite des grands événements sportifs sur notre territoire, à commencer par les Jeux Olympiques et Paralympiques de Paris 2024.

LA FÉDÉRATION FRANÇAISE DE FOOTBALL

L'innovation et la performance, au service des licenciés et du haut niveau, sont au cœur du plan d'actions « Ambition 2020 » de la FFF. « Kick off », la cellule innovation de la FFF, a développé plusieurs services et solutions concrets dans l'univers de la digitalisation et de la performance sportive par l'exploitation des Datas (mycoach by FFF, appli joueurs, licence digitale...). Son centre de la performance a pour mission la recherche et le développement de solutions à destination du football amateur et de haut niveau. Le 30 octobre dernier, les Trophées de l'Innovation organisés par la FFF ont récompensé trois start-up innovantes PocketLab (amélioration de la performance), Vald Performance (protection des joueurs) et TrackItI (fan expérience). La FFF compte 2 millions de licenciés et 15 000 clubs.



LA FÉDÉRATION FRANÇAISE DE TENNIS



La Fédération Française de Tennis, présidée par Bernard Giudicelli, est une association régie par la loi de 1901, reconnue d'utilité publique, en charge par délégation ministérielle :

- d'organiser, diriger, contrôler et développer les sports du tennis, du paratennis, du beach tennis, du padel et de la courte paume ;
- de réunir les associations sportives affiliées dont les membres pratiquent le tennis, le paratennis, le beach tennis, le padel ou la courte paume, rechercher et faciliter leur création, aider le cas échéant à leur regroupement, encourager et soutenir leurs efforts, former et conseiller leurs dirigeants, coordonner et contrôler leurs activités ;
- de représenter la France par l'engagement de ses équipes dans les rencontres internationales (Coupe Davis, Fed Cup, Jeux Olympiques ...) ;
- d'assurer la pérennité des Internationaux de France de tennis (tournoi de Roland-Garros).

LE TREMLIN PAR PARIS&CO

Paris&Co est l'agence de développement économique et d'innovation de Paris. Sa mission étant de soutenir l'écosystème d'innovation, Paris&Co accompagne plus de 400 startups par année, fait l'expérimentation de solutions innovantes, organise des événements nationaux et internationaux et contribue à l'implantation de startups étrangères en France. Paris&Co opère dans une dynamique d'open innovation, travaillant de près avec plus de 120 grands groupes et partenaires institutionnel. Le Tremplin est une plateforme de soutien et de stimulation de l'innovation dans le secteur du sport créée par Paris&Co en 2014 à Paris, en France. Il s'agit d'une plateforme d'innovation ouverte à l'écosystème extérieur, où sont organisés : conférences, formations, ateliers rencontres, et où sont incubées et accompagnées de jeunes entreprises innovantes. Les innovations développées par les startups sélectionnées pour être accompagnées ainsi que les thèmes traités par la plateforme d'animation concernent aussi bien les aspects technologiques que les ruptures d'usage ou de modèle économique. Les membres fondateurs de Le Tremplin sont : NIKE, PwC, Société Générale, MAIF, FDJ, LEPAPE, Groupe Amaury, Neones et les partenaires institutionnels majeurs sont : la Mairie de Paris, le Ministère des Sports, le Comité National Olympique et Sportif Français et l'INSEP.



LES MENTORS



PASCAL PIRIOU
TC CONCARNEAU



MICHÈLE LARQUIER
MAIF



VINCENT PERRAUD
UCPA



ALEXANDRE FELTZ
CU STRASBOURG



GAUTHIER RUPINI
VASI



BERNARD AMSALEM
EX FÉDÉRATION ATHLÉ

VIRGILE CAILLET
UNION SPORT & CYCLE



JULIO ARQUEROS
ACBB



ARNAUD DE JAEGER
UFOLEP

ALEXANDRE GUYON DES DIGUÈRES
INSEP

RÉMI ROUET
PWC



PATRICK ROULT
INSEP



YANN BUFFALIO
HAVAS SPORT



GÉNÉRALISTES



LAURENCE SONZOGNI-DELGADO
ALVAZY



PABLO VALLES
CONSENSYS



ALEXANDRE STACHTCHENKO
CHAINTECH



BLOCKCHAIN



MAXIME HAGENBOURGER
BLOCKCHAIN PARTNER



L'EQUIPE DU TREMPLIN

DIRECTEUR

INCUBATION

ÉVÉNEMENTIEL

COMMUNICATION

ASSISTANT PROJETS



OMAR
EL ZAYAT



CHARLES
FRÉMONT



VINCENT
CHOTEL



MARYLINE
OTTMANN



NY AINA
RAMANGASALAMA