



Rue de la Charmille - 41120

Tel : 02 54 44 03 51

Fax : 02 54 44 11 00

www.monthou-sur-bievre.fr

mairie-monthousurbievre@wanadoo.fr



## COMMUNE DE MONTHOU-SUR-BIÈVRE

# GROUPE SCOLAIRE MICHEL CLAVIER

34 rue de Montrichard

### INSCRIPTION A L'ACCUEIL DE LOISIRS PÉRISCOLAIRE ANNÉE SCOLAIRE 2021-2022

Nom : ..... Prénom(s) : .....

Date de naissance : . . . / . . . / . . . .  Garçon  Fille

Classe fréquentée : Maternelle  PS,  MS,  GS,

Élémentaire  CP,  CE1,  CE2,  CM1,  CM2

Préciser si possible le nom de l'enseignant : .....

L'accueil de loisirs périscolaire est organisé dans les locaux du Groupe scolaire Michel Clavier, tous les jours, le matin et le soir après les cours éducatifs.

Vous devrez déposer votre enfant à partir de 7h30 le matin et le reprendre jusqu'à 18h30 le soir.

Sur décision des parents l'enfant de classe élémentaire est autorisé  
à quitter seul l'ALP:  Non  Oui à . . . . h . . . .

#### Les tarifs appliqués sont fonction du quotient familial et du temps d'accueil

LUNDI - MARDI - JEUDI - VENDREDI	MATIN		SOIR			
	Ouverture de 7h30 à 8h45		Ouverture de 16h25 à 18h30			
	Depuis 7h30	Depuis 8h00	Jusqu'à 17h00	Jusqu'à 17h25	Jusqu'à 18h00	Jusqu'à 18h30
≤ 750	1.30€	0.80€	0.65€	1.10€	1.75€	2.30€
> 750 et ≤ 1000	1.50€	0.90€	0.70€	1.20€	1.95€	2.50€
> 1000 et ≤ 1250	1.60€	0.95€	0.75€	1.30€	2.05€	2.70€
> 1250	1.75€	1.05€	0.80€	1.40€	2.20€	2.90€

**ATTENTION : En cas de reprise de votre enfant le soir après 18h30, une pénalité de 10€ sera appliquée pour chaque quart d'heure de retard**  
L'heure de sortie prise en compte est celle qui correspond au moment de la remise de l'enfant aux parents.

RAPPEL HORAIRES SCOLAIRES 2020-2021	MATIN	MIDI	SOIR
Lundi - mardi - jeudi - vendredi	8h45 - 11h45	Pause 1h40	13h25 - 16h25

**Je soussigné, M.** ..... **père, M<sup>me</sup>** ..... **mère de** .....

• Certifie(nt) avoir pris connaissance du règlement intérieur des services périscolaires (Transport, Cantine, ALP).

*Date et signature obligatoire du ou des parent(s)*

Le : . . . / . . . / . . . .