

# GAGNE TON PAPA!

## RÈGLE DU JEU :

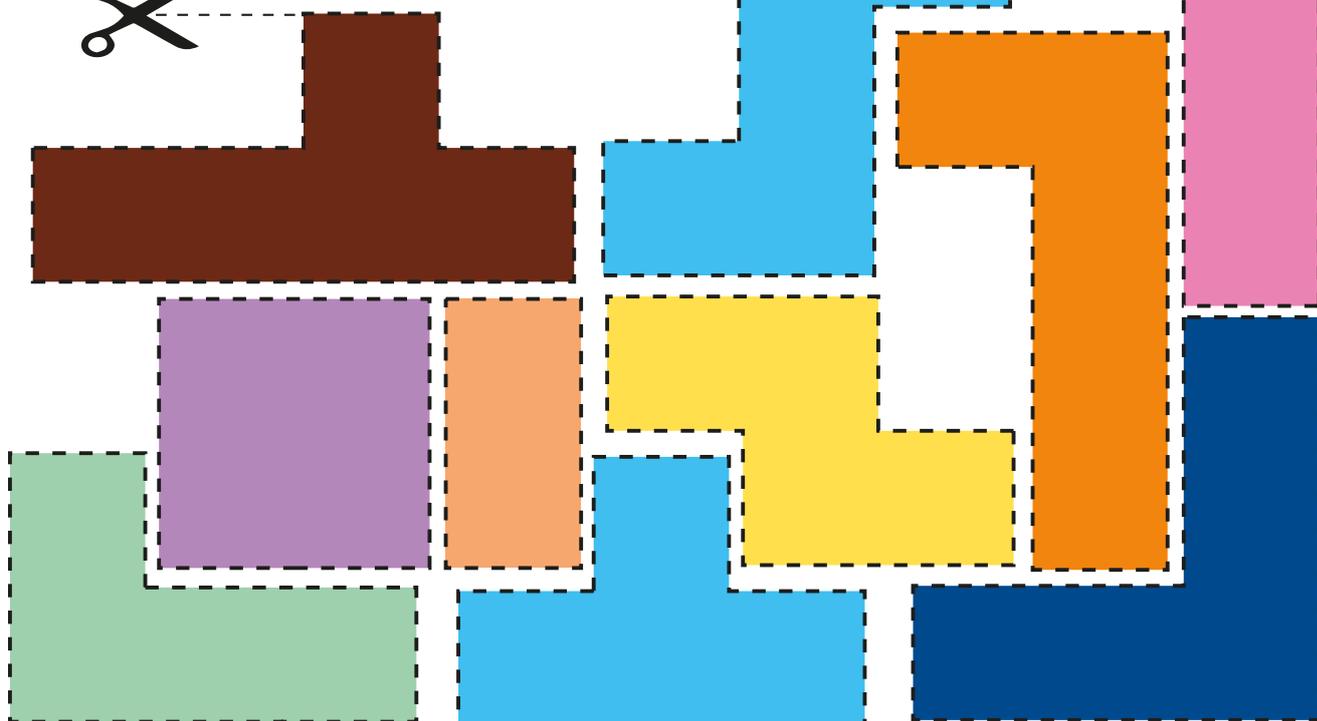
- Les 2 joueurs se placent l'un en face de l'autre de chaque côté du plateau de jeu.
- Les 18 pièces de jeu sont disposées au centre de la table.
- Les 2 joueurs s'accordent sur un niveau de difficulté (**débutant**, **facile**, **moyen**, **difficile**).
- Un des joueurs prend une carte de la couleur du niveau de difficulté choisi et la pose entre les 2 joueurs . Une moitié de la carte indique les pièces que doit prendre le joueur 1 et l'autre moitié les pièces que doit prendre le joueur 2.
- Chaque joueur place sa réglette sur le plateau : entre les chiffres 3 et 4 pour les cartes jaunes ou vertes et entre les chiffres 4 et 5 pour les autres cartes.  
Exception pour la carte bicolore : elle permet d'équilibrer les duels enfant/parent en jouant sur deux niveaux de difficulté différents.
  - L'enfant joue avec les pièces indiquées sur la moitié jaune de la carte, il place sa réglette entre les chiffres 3 et 4 du plateau.
  - L'adulte joue avec les pièces indiquées sur la moitié violette de la carte, il place sa réglette entre les chiffres 4 et 5 du plateau.

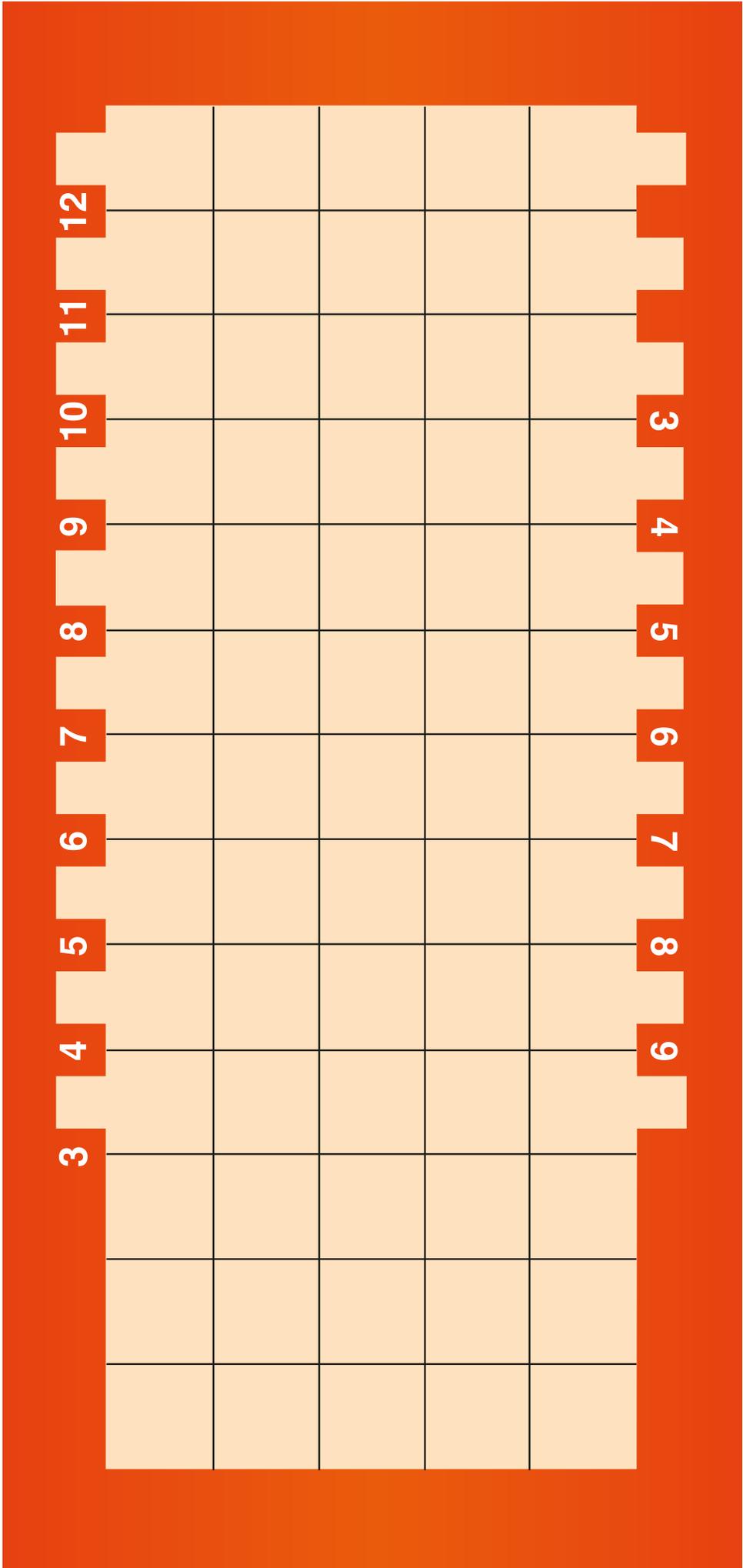
## DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

- 1) Au top départ, le 1er duel commence. Le plus rapide à réaliser son Penta, c'est-à-dire à remplir parfaitement, avec toutes ses pièces, la surface du plateau délimitée par sa réglette, marque 1 point
- 2) Le joueur qui a perdu ce premier duel choisit un Pentamino (pièce composée de 5 cubes) resté dans la pioche sur la table et le donne à son adversaire qui à son tour fait de même.
- 3) Chaque joueur déplace sa réglette d'un cran.
- 4) Au top départ, en utilisant les pièces de son premier Penta et le Pentamino donné par son adversaire, chaque joueur réalise son nouveau Penta. Le vainqueur de ce 2e duel marque 1 point.
- 5) On procède de la même façon pour réaliser les Pentas suivants : ajout d'un Pentamino choisi par l'adversaire, déplacement des réglettes et nouveau duel.
- 6) Pour le dernier duel (Penta 6) on utilise une seule réglette placée entre les chiffres 6 et 7 du plateau, à l'exception des cartes vertes où les parties se terminent par un Penta 5.

## FIN DE PARTIE

Le joueur qui totalise le plus de points gagne la partie.





Pour en savoir plus sur le jeu complet : 

<https://www.gigamic.com/jeu/gagne-ton-papa>

