

JÉRÔME CRONENBERGER  
GRAPHISTE RÔLISTIQUE

# Portfolio



## BIENVENUE SUR MON BOOK !

Je suis Jérôme Cronenberger, graphiste et illustrateur indépendant en Alsace depuis 2010.

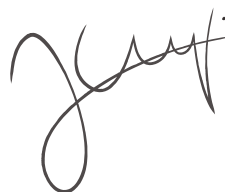
Après l'obtention du bac STI Arts Appliqués à Strasbourg et un bref passage en BTS Communication Visuelle à Quimper en Bretagne, j'ai intégré l'Université Marc Bloch où j'ai obtenu la Licence Arts Visuels. Je souhaitais à l'origine me présenter au concours de l'IUFM et devenir professeur, mais je m'y suis toutefois découvert une véritable passion pour le graphisme, et ai décidé de m'engager dans cette voie là.

En 2010, j'ai donc lancé mon activité en tant que graphiste freelance sous le statut auto-entrepreneur, et exerce depuis à mon propre compte. J'ai, depuis, pu travailler avec une clientèle très variée dans le cadre de nombreux projets : identités visuelles et logos, print, création de mascottes et illustrations, etc... parmi tant d'autres.

Vous trouverez dans ces pages une sélection de mes travaux réalisés dans le cadre du Jeu de Rôle, que je pratique (en ligne ou sur table) depuis de longues années.

Ces créations sont donc issues de projets personnels, ou de commandes de particuliers. Pour découvrir mes travaux "traditionnels", je vous invite à visiter mon site pro à l'adresse <http://www.j-cronenberger.com>

Merci de votre attention et bonne lecture !



**JÉRÔME CRONENBERGER**  
GRAPHISTE RÔLISTIQUE - 2021

06 75 87 59 12  
[j.cronenberger@gmail.com](mailto:j.cronenberger@gmail.com)

<http://www.j-cronenberger.com>  
<https://le-labo-dankou.blogspot.com>

# FEUILLE DE PERSONNAGE



NOM : Jérôme CRONENBERGER ÂGE : 3D10+5



CLASSE : Graphiste ALIGNEMENT : Auto-entrepreneur



ADRESSE : 6 A Grand Rue  
67140 BARR



TÉLÉPHONE : 06 75 87 59 12



MAIL : j.cronenberger@gmail.com

## HISTOIRE PERSONNELLE

Jérôme Cronenberger est un humain de niveau 35, originaire du royaume d'Alsace. C'est un mercenaire graphiste, qui met sa souris et son clavier au service de ceux qui requièrent son aide. En Terre du Milieu, on dit de lui qu'il travaille vite et bien, et qu'il n'a pas peur de se lancer dans de nouveaux défis. Motivé et autonome, il est actuellement en quête d'un Maître Éditeur qui lui permettrait de faire ses premiers pas dans le monde du Jeu de Rôle, dont il est passionné depuis son plus jeune âge.

## FAITS D'ARMES

○ DEPUIS OCTOBRE 2010

### Graphiste et illustrateur indépendant

Création de divers supports de communication pour une clientèle variée. Identités Visuelles et Logotypes, Print (flyers, brochures, affiches, etc...), Web Design (sites internet, blogs, forums), Illustration (création de mascottes).

○ SEPTEMBRE - OCTOBRE 2010

### Mission freelance au poste de graphiste

Mission freelance au poste de graphiste Print et en atelier de marquage publicitaire (bâches, véhicules, panneaux, enseignes, totems, etc...)

Agence Enc'Art à Altkirch (68)

○ MAI - JUILLET 2005

### CDD au poste de Graphiste

Poste de Graphiste (Print et Identités Visuelles) et en atelier de marquage publicitaire (bâches, véhicules, panneaux, enseignes, totems, etc...)

Agence Enc'Art à Altkirch (68)

## PARCHEMINS ACADÉMIQUES

○ 2008 - 2010 IUFM de Strasbourg

### CAPES Arts Visuels

1ère année de préparation au CAPES

○ 2005 - 2008 Université Marc Bloch - Strasbourg

### Licence Arts Visuels

Obtention de la Licence (BAC +3)

○ 2004 - 2005 Lycée Le Paraquet - Quimper

### BTS Communication Visuelle

1ère année de BTS option Multimédia

○ 2004 Lycée Le Corbusier - Strasbourg

### Baccalauréat STI

Obtention du Baccalauréat STI Arts Appliqués

## POINTS DE TALENTS

○ SORTILÈGES INFORMATIQUES :

Photoshop ..... ⊗ ⊗ ⊗ ⊗ ⊗

Illustrator ..... ⊗ ⊗ ⊗ ⊗ ⊗

InDesign ..... ⊗ ⊗ ⊗ ○ ○

After Effect ..... ⊗ ○ ○ ○ ○

HTML 5 - CSS 3 ..... ⊗ ⊗ ○ ○ ○

○ LANGAGES :

Français ..... ⊗ ⊗ ⊗ ⊗ ⊗

Anglais ..... ⊗ ⊗ ⊗ ○ ○



# L'Appel de Cthulhu

Mon groupe de JdR sur table et moi-même nous sommes lancés dans l'Appel de Cthulhu en Janvier 2016, et j'ai depuis le plaisir d'animer nos parties en tant que Gardien. Vous pourrez découvrir dans les pages suivantes une petite sélection des aides de jeu que j'ai pu créer pour alimenter nos parties, regroupés au sein de planches d'ambiance, chacune étant liée à un scénario particulier.

Pour avoir un aperçu des aides de jeu présentées individuellement, n'hésitez pas à consulter le document PDF disponible à cette adresse :

→ [HTTPS://TINYURL.COM/ADC-AIDES-DE-JEU](https://tinyurl.com/adc-aides-de-jeu)

Outre ces diverses aides de jeu, vous pourrez également découvrir le journal de bord (un document conçu pour les joueurs qui leur permet de classer et compiler les documents distribués), ainsi que la mise en page d'un scénario et le plateau virtuel Roll20.



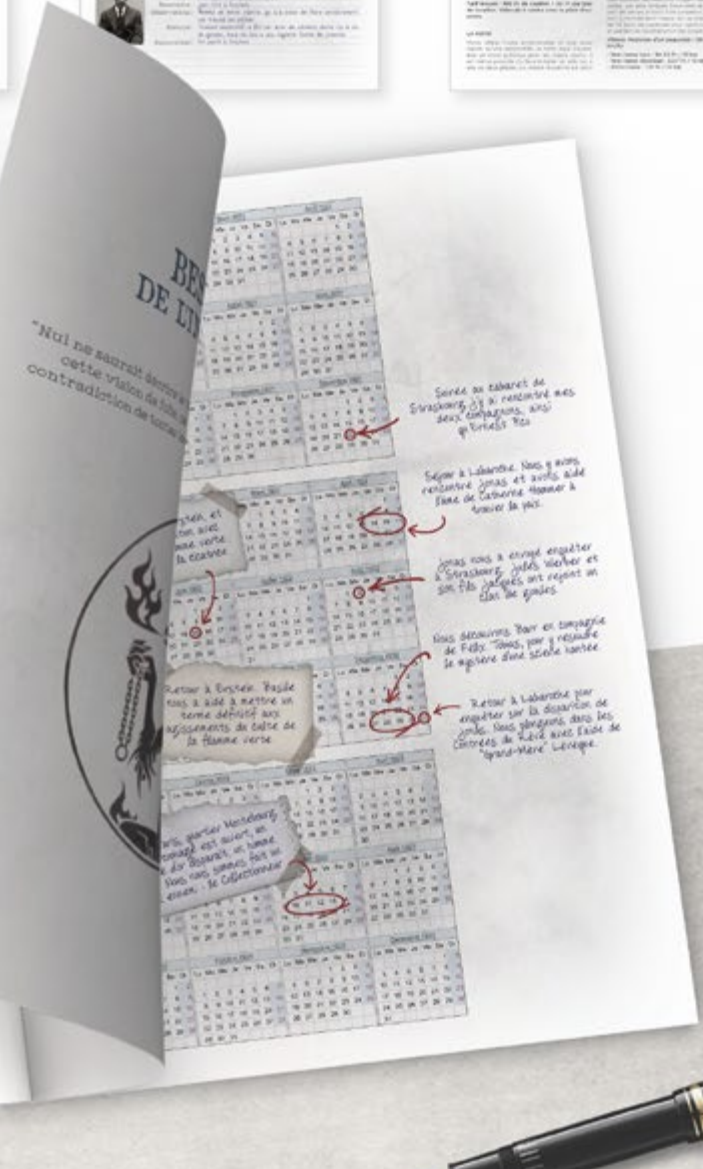
# LE JOURNAL DE BORD

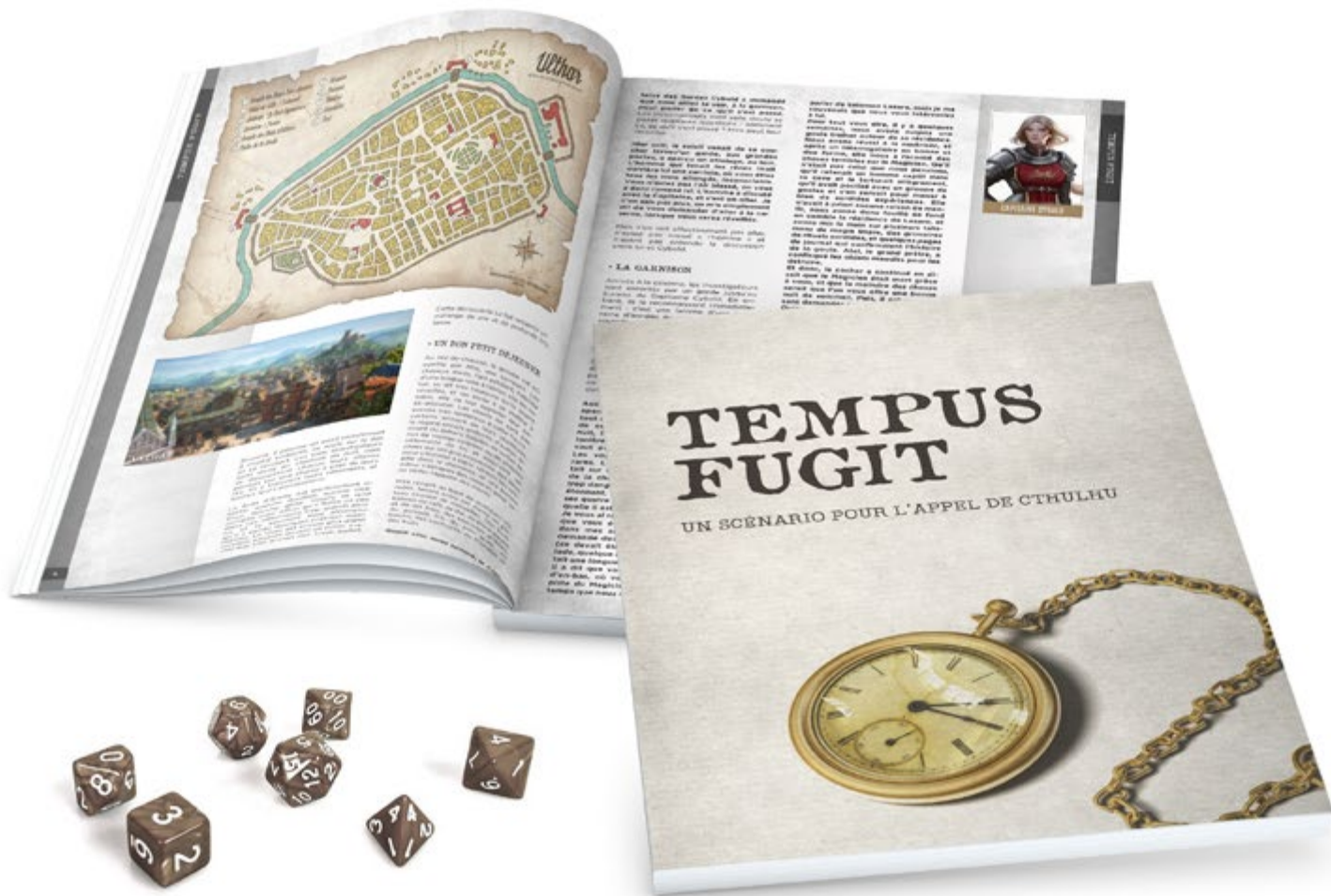
Jeu d'enquête oblige, les aides de jeu dans l'Appel de Cthulhu finissent par rapidement s'accumuler. J'ai donc créé ces journaux de bord à destination des investigateurs, dans lesquels ils peuvent compiler les divers documents distribués au fil des scénarios.

Les investigateurs se sont aujourd'hui entièrement réappropriés leurs journaux respectifs, et les complètent à chaque séance de leurs notes et recherches personnelles.

Le journal de bord (dans sa première version) est disponible au format PDF à cette adresse :

➔ [HTTPS://TINYURL.COM/ADC-JOURNAL-DE-BORD](https://tinyurl.com/adc-journal-de-bord)





## MISE EN PAGE DE SCÉNARIO

Afin de faciliter le travail de MJ et d'amadouer l'outil InDesign, j'ai mis en page plusieurs des scénarios (officiels ou personnels) sur lesquels je me suis penché, en m'inspirant de la 6ème édition de l'Appel de Cthulhu des Éditions Sans Détours.

L'un de ces scénarios est disponible au format PDF à cette adresse :

➔ [HTTPS://TINYURL.COM/ADC-SCENARIO-MEP](https://tinyurl.com/adc-scenario-mep)









17 Décembre 1923

J'ai aujourd'hui encore fouillé la chambre de Jacques de fond en comble, dans l'espoir d'y trouver un quelconque indice concernant sa disparition subite. J'avais déjà, à de nombreuses reprises pourtant, passé la pièce au peigne fin, fouillé dans ses armoires, ses documents, sans jamais y trouver quoi que ce soit d'intéressant. Et pourtant, il n'y a pas une heure de cela, j'ai fait une découverte.

Je suis maintenant partagé entre stupeur, honte, incompréhension, et dégoût profond. Jamais je n'aurais pu imaginer ce qui était entrain d'arriver à mon fils. Personne ne l'aurait pu. Et j'aurais préféré ne jamais rien savoir.

C'est sous une latte du plancher, dissimulée sous son lit, que j'ai découvert un journal lui appartenant. Suite à sa lecture, je l'ai immédiatement détruit. Mais je ne peux garder pour moi le fruit de mes découvertes. Il me faut en parler. J'espère peut-être inconsciemment qu'un jour, quelqu'un lira ses notes et viendra m'en faire part, afin de partager mon chagrin, et m'assurer que j'ai pourtant été un bon père, que ces choses là ne sont en aucun cas liées à l'éducation que j'ai pu offrir à mon enfant.

Mon fils étudiait la médecine à l'université de Strasbourg. C'était un brillant élève, ses professeurs moi-même étions très contents de lui. Il n'était qu'en deuxième année, mais déjà, nous lui promettions un brillant avenir. Ce qui allait faire de Jacques un bon médecin, et lui donner la facilité qu'il avait à se détacher de ses patients. Il voyait les choses comme...



### L'ÉPIDÉMIE DE CRIMINALITÉ CHEZ LES JEUNES SE POURSUIT

Le jeune Benjamin Walsh, élève à l'école publique, a été appréhendé hier après-midi par la police dans le quartier de Sélest. Le jeune Walsh, âgé de 12 ans, a été surpris en train de briser des vitres dans les rues de Sélest, lorsqu'il se précipitait vers le centre-ville de Sélest. Les témoins ont vu Walsh marcher tranquillement de la rue de la République vers le centre-ville, lorsqu'il a commencé à briser les vitres. Parmi les objets brisés, on compte la vitrine du Centre et la vitrine de la pharmacie de Sélest.

### COURSE POURSUITE MORTELLE

C'était comme une scène tirée d'un film. Les grands journaux américains ont rapporté hier dans leur édition de ce matin la mort d'un jeune homme de 13 ans, Joseph Dietrich, tué dans l'accident. Le chauffeur, Joseph Dietrich, a été tué dans l'accident. Les témoins ont vu le jeune Joseph Dietrich, âgé de 13 ans, courir dans la rue de la République, lorsqu'il a été percuté par la voiture de M. Richard B. C'est une tragédie à bien des égards, et tandis que nos pensées vont à l'enfant décédé et à sa famille, nous nous demandons comment un jeune homme de 13 ans a pu être tué dans une telle circonstance. Des témoins ont vu le jeune Joseph Dietrich, âgé de 13 ans, courir dans la rue de la République, lorsqu'il a été percuté par la voiture de M. Richard B. C'est une tragédie à bien des égards, et tandis que nos pensées vont à l'enfant décédé et à sa famille, nous nous demandons comment un jeune homme de 13 ans a pu être tué dans une telle circonstance.

### UN ADOLESCENT MEURTREUR DANS LES RUES DE SÉLEST

Les élèves de Sélest ont été témoins hier matin d'un évènement spectaculaire, lorsqu'un adolescent a été tué dans les rues de Sélest. Le garçon en question était un certain Louis Markov, âgé de 13 ans, qui a été tué dans l'accident. Les témoins ont vu le garçon courir dans la rue de la République, lorsqu'il a été percuté par la voiture de M. Richard B. C'est une tragédie à bien des égards, et tandis que nos pensées vont à l'enfant décédé et à sa famille, nous nous demandons comment un jeune homme de 13 ans a pu être tué dans une telle circonstance.



**DNA**  
DERNIÈRES NOUVELLES D'ALSACE  
17-21, RUE DE LA NUÉE BLEUE - 67077 STRASBOURG CEDEX

**CARTE DE PRESSE**  
N° 0037  
RÉPUBLIQUE FRANÇAISE  
923-1924

NOM: **BRUNILD LITZER**  
EST ACCRÉDITÉ AUPRÈS DU JOURNAL EN QUALITÉ DE **REPORTER PHOTOGRAPHE**

TITULAIRE: *B. Litzer*  
DIRECTEUR: *[Signature]*  
REDACTEUR EN CHEF: *[Signature]*



Élie Koch

D 4 J 5 E 3

**LA FRANCE A TROUVÉ SA MOMIE !**  
Quelques mois seulement après la découverte du tombeau de Tankhamon par les Français, le feu des projets s'est allumé. L'expédition de M. de Montebourg traversera fièrement le quartier de Montebourg en soirée, avant de se rendre à l'Institut Champollion en privé pour y étudier leur découverte de plus près. Une chance à féliciter.



N'est pas mort qui a jamais dort écrivait Hra  
Je commence à comprendre cette phrase de l'An  
dément.

Mes diables de commanditaires peuvent aller rôtir en  
enfer. Il est à moi.

Chercher des documents sur les rites anciens. Si je réveille la  
bête, peut-être m'accordera-t-elle son  
pouvoir ?



LE PRINCE DE NUBIE - Une expédition revenue d'Égypte, l'ouverture d'un sarcophage, un scarabée d'or et l'avènement d'un nouvel ennemi.

Temple des Dieux Très Anciens  
 Hôtel de Ville / Tribunal  
 Auberge "Le Chat Capot"  
 Garnison / Prison  
 Temple des Chats  
 Postes de la...

**Ulthar**  
 OÙ NUL N'A LE DROIT DE TUER UN CHAT



...garder Anorion, qui est bien plus qu'un simple ami  
 ...yeux. Cela me peine tant. Une bénédiction autant  
 ...malédiction, oserai-je dire. Car s'il est vrai que  
 ...moment pas, les peines sentimentales.  
 ...elles. Est-ce réellement une ne  
 ...passer le cœur brisé ?  
 ...ver un moyen d'y remédier.



des horlogers  
 peut-être ?  
 ouvriers de la tolérance ?  
 Comment les faire venir ?



**FLÉCHETTE**  
 La main tendue vers so  
 recitera :

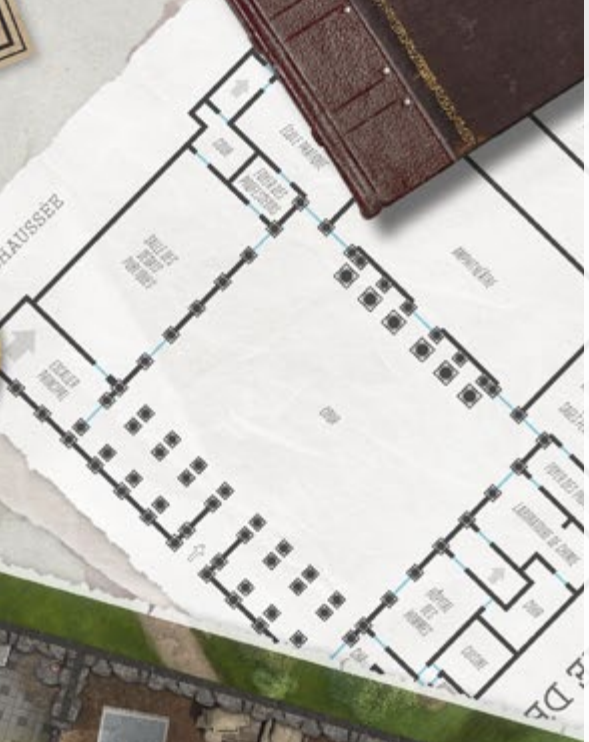
**Flamme vacillante**  
 Il tendra la main, un doigt levé vers le ciel, et recit  
 d'une voix claire :

AMALIKTU  
 LE'ALEMI SEVOCHI  
 KASACHEVIMI  
 SET'ICEVALI  
 BEK'ELALI K'ELIC'O  
 INDIYIZI YIHINIMI  
 HAYILI  
 BEVDISIC'ACHEMI  
 ASIC'ICEVALI  
 INDEZIYA NEIVI

LES BOHÉMIENS  
CAFÉ LA CROIX  
18 RUE DES TROIS-CHANDELIERS  
75005 PARIS

URBI ET ORBI INSAUJUS  
LES BOHÉMIENS

DEMONOLATIA  
NICOLAI REMIGII  
EX IUDICIIS CAPITALIBVS NONGEN  
RUM PLEVS MINVS HOMINVM QVI PORTLEGVET  
INTRA ANOS QVINDECIM IN LOTHARINGIA CAPTE  
LEVITICI CAP. XX  
COLONIA AGR  
APVD HENRICVM F  
ANNI IAC



DE PARIS  
N° : 012  
SIGNES PA  
MAFURT  
U DÉCÈS :



Chambrier ait pu attacher M...  
sur les notes de ses expériences sordides... avant d'être déplacé  
à la Faculté de Médecine de Paris le 15 et d'y être possédé.

RÉPUBLIQUE FRANÇAISE  
**CARTE D'IDENTITÉ** N° 2264

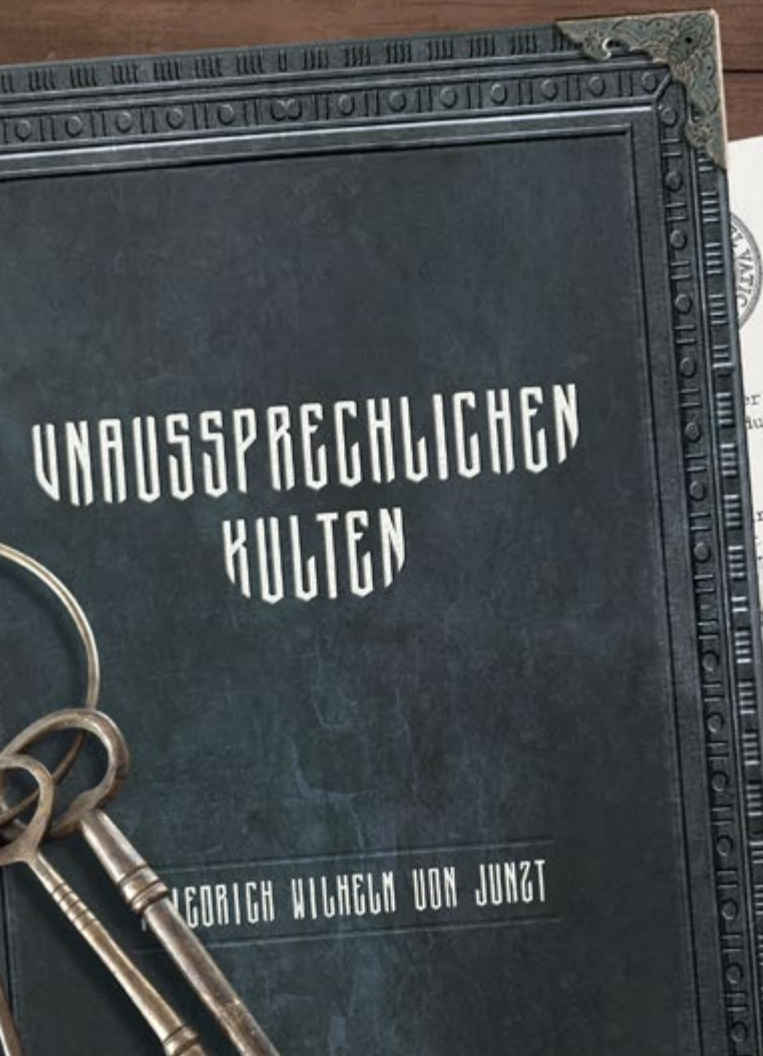
Nom Geoffrey  
 Prénom Robin  
 Domicile 122 Avenue de Boulogne, Paris  
 Né le 15 Avril 1887  
 À Paris, Île de France  
 Nationalité Française  
 Signature Robin




**SAMEDI 18**  
**CONFÉR**  
 PAR LE PROFESSEUR RAGL  
 LA FACULTÉ DE MÉDECINE  
 CHEF DU SERVICE DE CAN  
 L'HÔPITAL DE LA CHARITÉ

**CANCER**  
 LES PERSPECTIVES ?  
 VENIR, LE DÉPISTER, LE TRAITER  
 LES DERNIÈRES

FACULTÉ DE MÉDECINE DE PARIS  
 DE MÉDECINE, 6ÈME ARRONDISSEMENT  
 LIBRE ET GRATUITE



# World of Warcraft

Les quelques années que j'ai passé sur World of Warcraft l'ont principalement été sous le signe du jeu de rôle. J'y ai créé et dirigé deux guildes roleplay : "Le Treizième Arcane" de 2009 à 2012, une confrérie criminelle opérant sous couverture d'une guilde marchande ; puis "La Foire des Quatre Vents" de 2014 à 2015, un groupe de forains ambulants.

Ce fut pour moi l'occasion parfaite de créer de nombreuses aides de jeux et autres thèmes de forum, comme vous pouvez le découvrir dans les pages suivantes.





QUARTIER  
DES OFFICIERS

QUARTIERS  
DES MÉTIERS

SALLE  
D'ARMES

JARDINS

SALLE  
DES COFFRES

INFIRMERIE

QUARTIERS  
RÉSIDENTIELS

BUREAU DU  
CONSEILLER

TAVERNE

ÉCURIES

DOMAINE  
DU MAÎTRE

BUREAU DU  
NEUVIÈME

TÉLÉPORTEUR

ENTRÉE

LIBRARIUM

SALLE DE RÉUNION

PRISON

# LE REPAIRE DU XIII<sup>ÈME</sup> ARCANE





# LE REPAIRE DU XIII<sup>ÈME</sup> ARCANE

Caché dans les profondeurs de la montagne, le Repaire du XIII<sup>ème</sup> Arcane a été aménagé dans les galeries tortueuses d'une mine désaffectée, bien à l'abri des regards indiscrets, et fut le Quartier Général de la guilde durant plus de 4 ans.

L'endroit n'existait pas réellement en jeu, mais servait de base au roleplay textuel (forum et in-game). J'ai donc créé ce plan dans le but de renforcer l'immersion des membres de la guilde, en me servant de visuels tirés du jeu et de ressources libres de droits transformées à ma convenance.

Une version haute définition du plan est disponible à cette adresse :

➔ [HTTPS://TINYURL.COM/WOW-PLAN-DU-REPAIRE](https://tinyurl.com/wow-plan-du-repaire)



Afin de se familiariser avec les lieux, j'ai également préparé à mes joueurs une visite guidée, leur présentant les diverses salles et les principaux PNJs qui composent le Repaire.

Ce document est disponible au format PDF à l'adresse suivante :

➔ [HTTPS://TINYURL.COM/WOW-VISITE-GUIDEE-REPAIRE](https://tinyurl.com/wow-visite-guidee-repaire)



# LA FOIRE DES QUATRE VENTS

La Foire des Quatre Vents était une guilde Roleplay active entre 2014 et 2015 sur World of Warcraft. Il s'agissait d'une troupe de forains quelque peu mal intentionnés, qui n'hésitaient pas à faire les poches du public lors des représentations, ou encore à profiter de leurs voyages en caravane pour livrer un paquet louche à un client qui l'était tout autant.

Bien que la guilde n'ait pas eu une très longue vie, j'ai eu le loisir de créer le thème du forum (ci-contre) et nombre de visuels - en particulier la bannière, qui a demandé un long travail de montage avec des éléments graphiques tirés du jeu.

Le forum de la guilde est toujours disponible à l'adresse suivante :

➔ [HTTPS://FOIRE-QUATRE-VENTS.FORUMGAMING.FR](https://foire-quatre-vents.forumgaming.fr)





# LE MYSTÈRE DES MURLOCS ENFIN RÉVÉLÉ



Le murloc est la mascotte de notre journal, et nous nous inspirons de son caractère curieux et naïf-séabond pour rédiger nos articles. Mais que savons-nous réellement de ces étranges batraciens multicolores, et pourquoi provoquent-ils un tel engouement ? Nous avons mené l'enquête.

"Ils sont mignons, voilà tout !", nous affirme Lewis Strauss, zoologiste de renom. Ce n'est pourtant pas ce que rapporte une étude très sérieuse menée dans les toilettes du bar "Chez Morris" en Lordaeron. D'après le Professeur Taltenlère, derrière le regard béat des murlocs se cache un cerveau d'une intelligence exceptionnelle. Les murlocs auraient, après des centaines d'années de mutations, développé des facultés de contrôle des esprits, et seraient en mesure de faire de nous tous leurs esclaves. Une révélation inquiétante.

"J'ai passé plusieurs mois, infiltré dans un camp de murloc dans la marche de l'Ouest. J'ai cousu mon costume moi-même, voyez-vous. J'y ai appris des choses terribles, notamment sur leurs parades nuptiales. Achez mon livre pour en savoir plus. Mais voilà un conseil gratuit : portez toujours un chapeau en aluminium, ça les empêchera de lire dans vos têtes !", nous met en garde le professeur. Espérons que nos lecteurs sauront se montrer prudents.

## LE CHIFFRE DU JOUR

**2** C'est le nombre de personnes qui savent qui est Lor'themar Theron.

## FAITS DIVERS

Les prêtres de la Cathédrale de Hurlvent sont en pleine tourmente depuis le vol des réserves de vin de messe. L'Archevêque Benedictus s'indigne : "Nous nous pouvons décemment pas célébrer l'office de la Fête des Moissons sans vin ! Hips !". Les responsables seront pressés à mort puis vieillir en fût.

C'est après deux semaines d'activité seulement que le "Musée des Cailloux et de la Poussière" de Durotar ferme ses portes. M. Zbroaf, orc de son état et conservateur du musée, nous rapporte : "Je pense que les gens n'étaient pas prêts pour ça. Tant pis, je retourne à ma première passion : le macramé. Sinon, vous n'auriez pas l'po ?".



## LES ORCS MAG'HAR EN GRÈVE

Les esprits s'échauffent du côté de Nagrand en Outreterre. À peine ont-ils appris que la Horde allait envoyer les Mag'har de Draenor que les orcs de Nagrand ont décidé de faire grève.

## UN TRAFFIC D'ARBREMONDE ?

Teldrassil brûle-t-il ? Oui. Et outre les problèmes de brouillard persistant que cela occasionne, des profiteurs ont déjà trouvé le moyen d'en tirer quelques pièces. Depuis quelques jours, ces individus peu scrupuleux ont installé leurs échoppes sur les rives du lac.



**Christian Dautreterre**

VOUS PARLE EN CLZAN DEPUIS 10 ANS



# PAROLE DE MURLOC

JOURNAL INDÉPENDANT • PARUTION IRRÉGULOMADAIRE

## LE SAVIEZ-VOUS ?

Maintenant que la Légion Ardente a été neutralisée, les démons invoqués par les démonistes ne sont en réalité que des Roués au chômage, costumés et couverts de peinture. "Il était important d'offrir de nouvelles opportunités professionnelles à ces pauvres gens dans le besoin", explique Nobundo du Cercle Terrestre.

Comme tend à le prouver le cliché ci-dessous (envoyé par un lecteur anonyme) et contrairement à ce que nous pensions, il semblerait que les réprouvés-worgens soient une réalité. Une perspective inquiétante, sur laquelle la Société de Protection Des-Éléments-Des-Animaux

## LE PREMIER NUMÉRO EST ARRIVÉ !

**LE MOT DE LA RÉDACTION :** Chers amis, c'est avec une émotion à peine dissimulée que nous vous accueillons dans ce premier numéro de "Parole de Murloc", journal neutre, indépendant et parfois même un peu dissident sur les bords (histoire de marquer les esprits). En ces temps troublés qui opposent les factions, nos deux Rédacteurs en Chef, Jonathan Livingstone et Ankouzo Van Tassel, respectivement de l'Alliance et de la Horde, vous ont concocté un numéro aux petits oignons. Articles de fond, faits divers, annonces du peuple, conseils beauté, etc., nous vous proposons un contenu riche, au cœur de l'actualité, et (presque) toujours issu de sources fiables !



# PAROLE DE MURLOC

Parole de Murloc était un projet de journal humoristique dans l'univers de Warcraft (dans un esprit similaire au «Moodie Enchaîné» que vous pourrez découvrir dans les pages suivantes), dont j'aurais assuré le rôle de rédacteur et de concepteur graphique.

Destiné aux rôlistes et plus généralement à la communauté des joueurs, le but était de mêler des articles amusants inspirés de l'actualité du jeu, et des montages parodiques (fausses publicités, affiches de films, etc.).

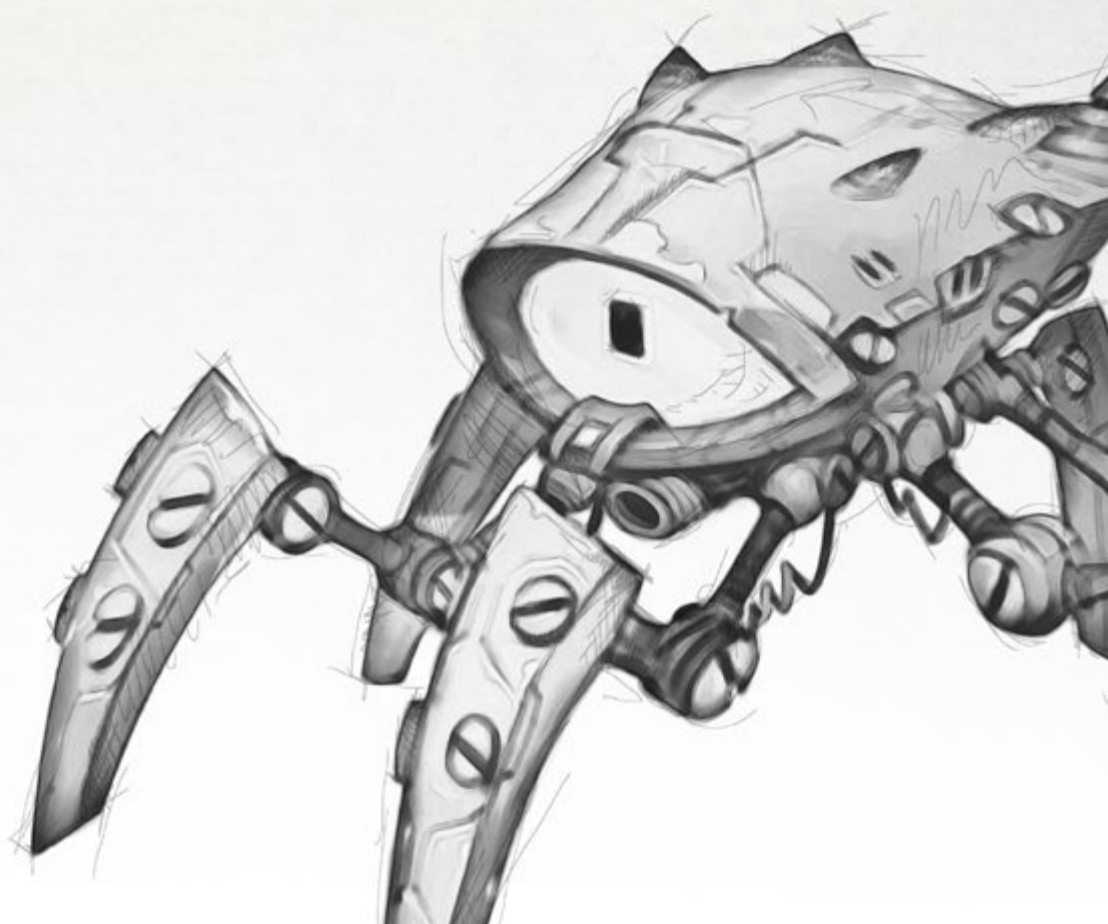
Le projet n'a malheureusement pas abouti suite à mon arrêt définitif du jeu, et cette esquisse de premier numéro n'a jamais été publiée.

# WildStar

WildStar, le MMORPG des Studios Carbine, m'a intrigué dès ses premières annonces, de par son style, son humour, sa musique et son gameplay.

Un an avant sa sortie, en 2013, je lançais WildStar JdR, le forum de la communauté roleplay francophone, qui accueillera 500 membres, près de 12 000 messages et plusieurs milliers de visites. J'ai par la suite multiplié les projets autour du jeu, comme vous pouvez le découvrir dans les pages suivantes : une guilde, un journal humoristique, un codex, etc.

La fermeture des serveurs de WildStar en 2018 marqua malheureusement la fin de cette belle aventure. J'en conserve toutefois de belles archives que je suis heureux de vous présenter !

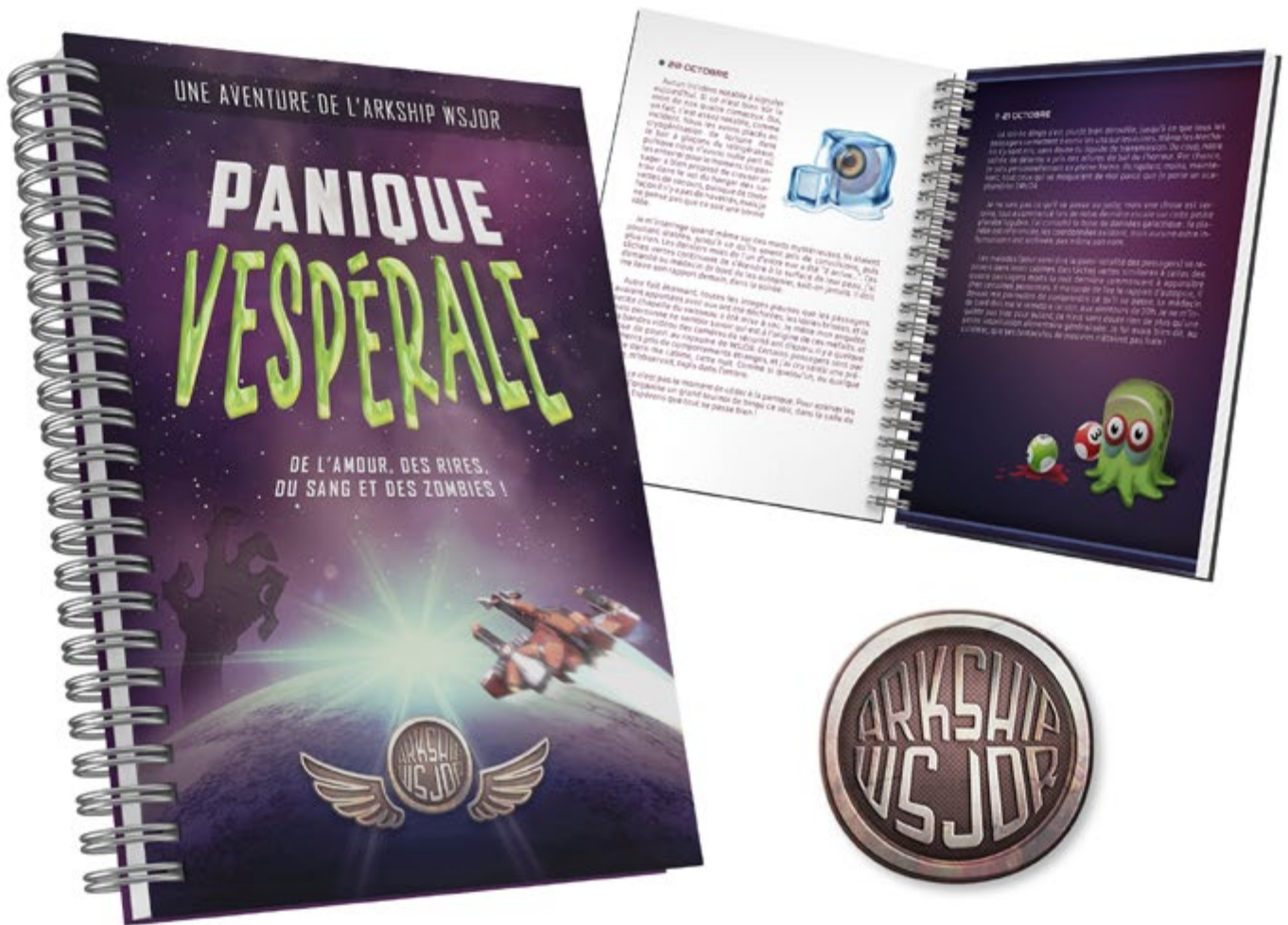


# WILDSTAR JEU DE RÔLE

WildStar JdR est le forum communautaire rôliste, que j'ai eu le plaisir de concevoir, administrer et animer de 2013 à 2018. La plateforme a connu un beau succès et m'a permis de rejoindre l'équipe officielle des fan-sites, rencontrer les développeurs du jeu, et participer à des évènements communautaire à Paris et en Angleterre.

Le forum a connu plusieurs stades visuels, jusqu'à atteindre son apparence actuelle (ci-contre). Ce dernier est toujours en ligne, et vous pouvez le visiter à cette adresse :

➔ [HTTPS://WILDSTAR-JDR.FORUMGAMING.FR](https://wildstar-jdr.forumgaming.fr)



“Panique Vespérale” est un récit collectif, rédigé par les membres du forum lors d'un événement roleplay organisé par mes soins pour Halloween. Afin d'en conserver une trace, j'ai compilé les textes et visuels créés pour l'occasion au sein d'un petit livret PDF.

Vous pouvez télécharger le document complet à cette adresse :

➔ [HTTPS://TINYURL.COM/WS-PANIQUE-VESPERALE](https://tinyurl.com/ws-panique-vesperale)



# WildStar présente les Aventures

NOUVEAU RÉPONDRE

WildStar JDR // Salle Communauté [16K] // WildStar // Infos Officielles

Page 1 sur 1 • Postages • Plus

## WildStar présente les Aventures

par Ankou le Mar 11 Fév 2014 - 18:29

Certaines fois travail depuis quelques jours maintenant par l'intermédiaire de deux affiches plutôt singulières, dans lesquelles un hologramme Eldar se donne en spectacle. Nous sommes enfin le 11 Février 2014, et WildStar nous présente aujourd'hui les Aventures.



### WILDSTAR FLUX : LES AVENTURES

Dernière édition par Ankou le Mar 11 Fév 2014 - 20:50, édité 1 fois

LIEN LIEN

## WildStar présente les Aventures

par Ankou le Mar 11 Fév 2014 - 20:47

La vidéo est géniale, je trouve que le personnage est l'ambiance. Bravo bravo !

Donc ce spot des scénarios en instances. Intéressant WildStar a tenu tout cela. Reste effectivement à faire

LIEN LIEN

RÉPONSE RAPIDE:



NOUVEAU RÉPONDRE

WildStar JDR // Salle

### PERMISSION DE CE FORUM:

Vous pouvez répondre aux sujets dans ce forum  
Vous pouvez modifier ce forum

Accueil Forum actuel // Jeux vidéo // Jeux de rôles multijoueurs



# WILDSTAR

JEU DE RÔLE

FORUM COMMUNAUTAIRE JDR

Le forum de la communauté Roleplay sur WildStar - Megaserveur Jebot

ACCUEIL FORUM

24

FAQ

RECHERCHE

MEMBRES

GROUPE

PROFIL

MP

ON / OFF

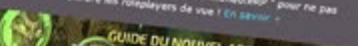
BIENVENUE, ANKOU !



## BIENVENUE SUR WILDSTAR JDR

LE FORUM DE LA COMMUNAUTÉ ROLEPLAY MEGASERVEUR JEBOT

Rejoignez le canal de discussion "Communauté" pour ne pas perdre les roleplayers de vue ! En savoir +



## GUIDE DU NOUVEL ARRIVANT

VOUS ÊTES OUI, FAUT SAVOIR SUR LE ROLPLAY EN JEU !

Messages récents:

- Nail: Bonjour Ankou, j'ai vu que tu étais en ligne, j'espère que tu vas bien. Je t'embrasse.
- Ankou: Merci Nail, ça va bien. Je t'embrasse.
- Nail: Salut Ankou, j'ai vu que tu étais en ligne, j'espère que tu vas bien. Je t'embrasse.

Voir les nouveaux messages depuis votre dernière visite • Voir ses messages • Voir les messages sans réponses

ACTIVER WildStar JDR Présentation, fonctionnement et règlements du forum. Manquer tous les forums comme lui

4 5 9 21 237 3405

ANNUAIRE & NOUVEAUX L'actualité de WildStar et les diverses nouveautés du forum. Discord WildStar JDR, Carte Communautaire

Présentation des membres Parce qu'il n'est intéressant de vous connaître, voyons !

4 4 7 11 71 106

CODEX GALACTIQUE Le Dominion Les organisations officielles œuvrant à la gloire du Dominion.

Les Exilés Les organisations officielles œuvrant à la gloire des Exilés.

Archives Historiques Histoire, Culture & Religion, Les Éléments, Factions neutres & ennemies, Personnalités, Races, Science & Technologie, Terres

Sujets actifs du jour • Top 20 des posteurs du jour • Top 20 des posteurs du forum



## QUI EST EN LIGNE ?

Il y a en tout 1 utilisateur en ligne :: 1 Enregistré, 0 Invisible et 0 Invité :: 1 Moteur de recherche

Le record du nombre d'utilisateurs en ligne est de 118 le Lun 10 Fév 2014 - 16:38

Utilisateurs enregistrés : Ankou

Moteurs de recherche : 0

Membres connectés au cours des 24 dernières heures : Ankou

Membres fêtant leur anniversaire aujourd'hui

Membres fêtant leur anniversaire dans les 7 prochains jours: Corrah (43), Hokma (33), Morria (40)

Légende : [ Modérateurs ] [ Team Corbine ] [ Membres ] [ Retraites ]

### STATISTIQUES

Nos membres ont posté un total de 11390 messages

Nous avons 505 membres enregistrés

L'utilisateur enregistré le plus récent est Nail

Nouveaux messages

Pas de nouveaux messages

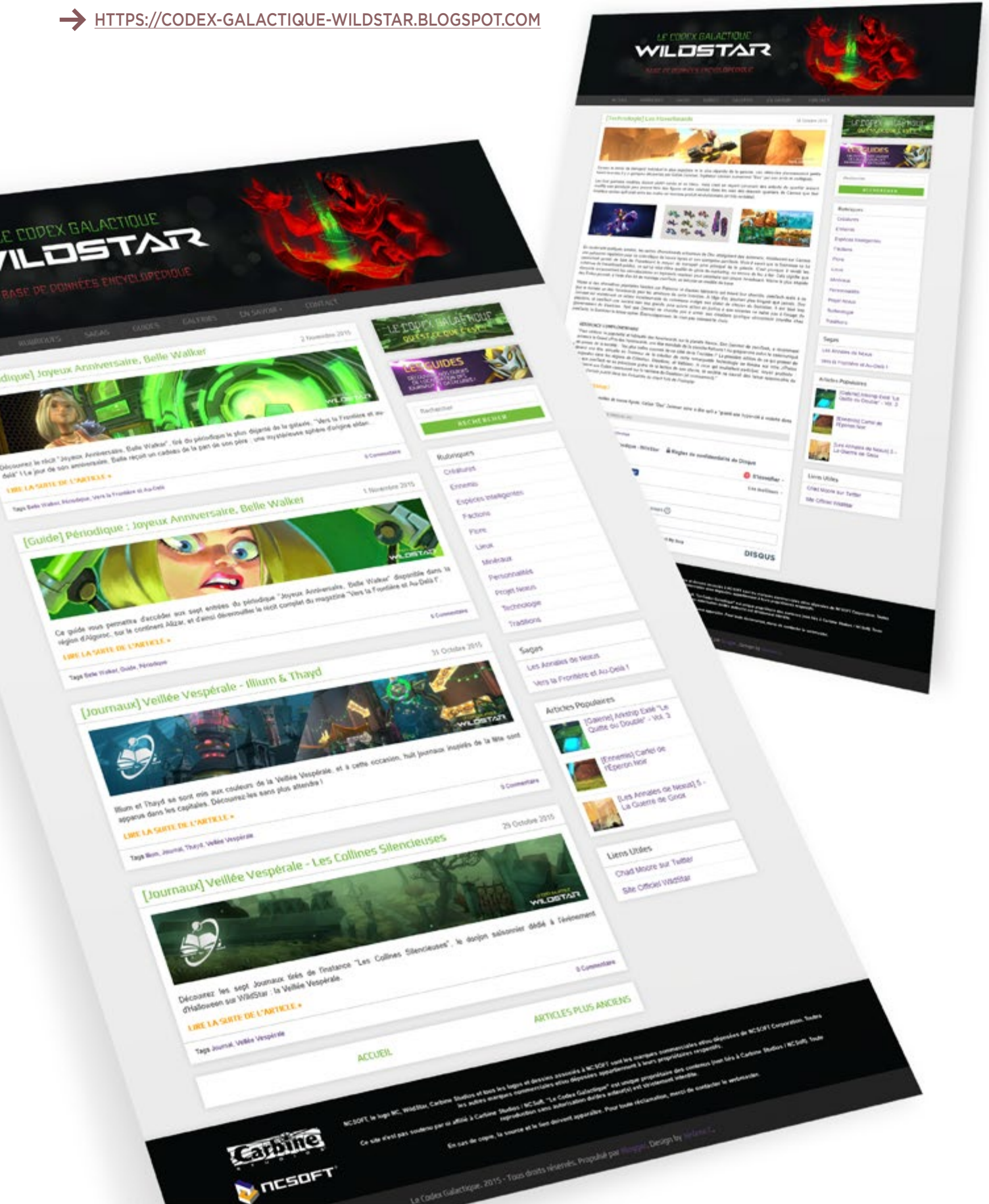
Forum Verrouillé

# LE CODEX GALACTIQUE

Le Codex Galactique est un autre projet qui n'a malheureusement pas pu aboutir, suite à la fermeture des serveurs de WildStar. L'idée était de créer une base de données encyclopédique répertoriant l'ensemble des informations relatives à l'histoire et au lore de WildStar, trouvable en jeu ou via des sources officielles. Mais également de proposer des guides de jeu, et des galeries de screenshots.

Le projet a donc été abandonné, mais le site est toujours disponible à l'adresse suivante :

➔ [HTTPS://CODEX-GALACTIQUE-WILDSTAR.BLOGSPOT.COM](https://codex-galactique-wildstar.blogspot.com)







# LE MOODIE ENCHAÎNÉ

Je me suis beaucoup amusé avec le Moodie Enchaîné, journal humoristique (qui a inspiré le projet «Parole de Murloc» que vous avez vu voir dans les pages précédentes). L'idée était, là aussi, de mêler brèves amusantes, petites annonces absurdes, fausses publicités et montages parodiques en tout genre. Le succès a été au rendez-vous, chaque numéro ayant été téléchargé plusieurs milliers de fois.

J'ai compilé l'intégralité des 6 numéros sur un document PDF disponible à cette adresse :

➔ [HTTPS://TINYURL.COM/WS-MOODIE-ENCHAÎNÉ](https://tinyurl.com/ws-moodie-enchaîne)

# LE CONSORTIUM

Le Consortium a été l'une des premières guildes RP francophone à voir le jour sur WildStar. Il s'agissait d'un groupe de bandits et de malfrats agissant sous couvert d'un ordre marchand (héritier du Treizième Arcane, vu dans les pages précédentes). Outre le forum, ci-contre, j'ai créé nombre de visuels pour ajouter un peu de couleurs à nos événements en jeu, dont voici une petite sélection.

Le forum de guildes est disponible à l'adresse suivante :

→ [HTTPS://LE-CONSORTIUM.FORUMGAMING.FR](https://le-consortium.forumgaming.fr)



# LE CONSORTIUM

Guide des Utilisateurs - Serveur Trône - Faction Exilés

ACCUEIL 24 FAQ RECHERCHE MEMBRES EQUIPES PROFIL MP ON/OFF

La dernière lecture est le 20 Mar 2014 - 5:02

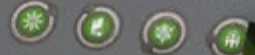
Dernière visite le Sam 29 Jul 2017 - 0:04

BIENVENUE, ANKORNO VAN TASSEL !

L'aventure Wikistar est terminée !

Le Consortium a fermé ses portes. Merci à tous pour ces délicieux moments de jeu et d'échanger pas à nous retrouver sur IRC si le cœur vous en dit !

Le recrutement est définitivement fermé !



Vous ne recevez plus de messages depuis votre dernière visite

## LE CONSORTIUM

Salir des Archives  
Présentation de la Guilde, son histoire, son orga

OFFICE de Recrutement  
Dépôt des candidatures.

Les Services du Consortium  
Visite guidée des installations présentes sur la p

## LE CORDON DES AFFAIRES

À la rencontre du Consortium  
Accès des clients de la guilde marchande "Le

À la rencontre de l'Assemblée des Mestres  
Accès des clients de l'organisation criminelle

## SALLE DE RÉUNION

Panneau d'affichage  
Actualités et notes importantes de la guilde.  
Assemblée Générale

Tablets actifs du jour • Top 30 des posteurs du jour • Top 20 de QUI EST EN LIGNE ?

Il y a en tout 1 utilisateur en ligne (1) Et le record du nombre d'utilisateurs en ligne

Utilisateurs enregistrés : Ankorno Van Tassel  
Membres connectés au cours des 24 dern  
Aucun membre ne fête son anniversaire  
Aucun membre ne fête son anniversaire

Légende : [C] Conseiller [O] Officiers [M] Membres [I] Invité

## STATISTIQUES

Nos membres ont posté un total de 1439 messages  
Nous avons 44 membres enregistrés  
L'utilisateur enregistré le plus récent est SNCArchive2938



## Journal de Bord

NOUVEAU SUJET

RÉPONDRE

Le Consortium // Salle de Réunion // Panneau d'affichage

Journal de Bord

par Ankorno Van Tassel Lun 17 Mar 2014 - 9:09

24/06/1665 (2014)  
Une petite quantité de l'orbite a été déposée dans l'un des conteneurs de l'infirmerie, à l'instigation des membres qui pourraient en avoir besoin pour leurs recherches personnelles. Une petite dizaine de fragments dont la plupart sont plutôt communs, facile que trois d'entre eux semblent être de très bonne qualité. Les membres sont priés de prévenir le conseiller s'ils souhaitent récupérer l'un ou l'autre fragment.

26/06/1665 (2014)

Une table en métal a été installée dans l'infirmerie.

Bio Journal de Bord

par Frank Dim 23 Jun 2014 - 23:09

22/06/1665 (2014)

La Première Assemblée Générale du Consortium s'est tenue dans la soirée, aux bureaux même de la guilde. Le résumé en lien de cette entrée.

Liens

Bio Journal de Bord

par Thys Lun 4 Avr 2014 - 22:41

5/08/1665 (2014)

Nous sommes partis faire du repérage avec Herde. Une bonne occasion de trouver de nouveaux trucs intéressants. On est arrivé devant les murs d'Ilum. On a voulu visiter, histoire de... Bon quoi, y'a toujours de belles choses à emprunter quand on regarde bien!

On s'est fait repérer par des Dominards dont un chui complètement alforté qui a dit s'appeler Kartouche! Ils nous ont attaqué les troufions! La boîte de conserve, je l'avais déjà croquée. Elle m'aime pas trop et elle en a profité pour m'arracher un bout de langue! Quant au chui dingue, ils nous a électrocuté le fourbe.

On s'est réveillé dans son labo dans un état... Bon, j'vous passe les détails. Le principal, c'est qu'on ait réussi à se sortir de là indemnes!

RÉPONSE RAPIDE:



NOUVEAU SUJET

RÉPONDRE

Prévisualisation Envoyer

Le Consortium // Salle de Réunion // Panneau d'affichage

PERMISSION DE CE FORUM:  
Vous pouvez répondre aux sujets dans ce forum  
Vous pouvez modérer ce forum

Sauter vers: Sélectionner un forum

Page 1 sur 1

Outils de modération: Sélectionner

Forum gratuit | © phpBB | Forum gratuit d'entraide | Statistiques | Contact | Signaler un abus



# Annexe

## • RÉCAPITULATIF DES LIENS DE TÉLÉCHARGEMENT

Comme vous avez pu le constater, divers liens de téléchargement parcourent le portfolio, menant aux versions complètes des travaux présentés. Pour plus de clarté, les voici tous réunis.

### L'APPEL DE CTHULHU

- Compilation des Aides de jeu : <https://tinyurl.com/adc-aides-de-jeu>
- Journal de Bord des Investigateurs : <https://tinyurl.com/adc-journal-de-bord>
- Mise en page du scénario «Tempus Fugit» : <https://tinyurl.com/adc-scenario-mep>

### WORLD OF WARCRAFT

- Le Plan du Repaire : <https://tinyurl.com/wow-plan-du-repaire>
- Visite guidée du Repaire : <https://tinyurl.com/wow-visite-guidee-repaire>

### WILDSTAR

- Panique Vespérale : <https://tinyurl.com/ws-panique-vesperale>
- L'intégrale du Moodie Enchaîné : <https://tinyurl.com/ws-moodie-enchaîne>

## • POUR ALLER PLUS LOIN

Si vous souhaitez découvrir d'autres de mes travaux, je vous invite à visiter mon site web personnel, Le Labo d'Ankou, à l'adresse suivante :

→ [HTTPS://LE-LABO-DANKOU.BLOGSPOT.COM](https://le-labo-dankou.blogspot.com)

*Merci de votre attention !*

**JÉRÔME CRONENBERGER**  
GRAPHISTE RÔLISTIQUE DEPUIS 1986

[j.cronenberger@gmail.com](mailto:j.cronenberger@gmail.com)

06 75 87 59 12

<https://le-labo-dankou.blogspot.com>